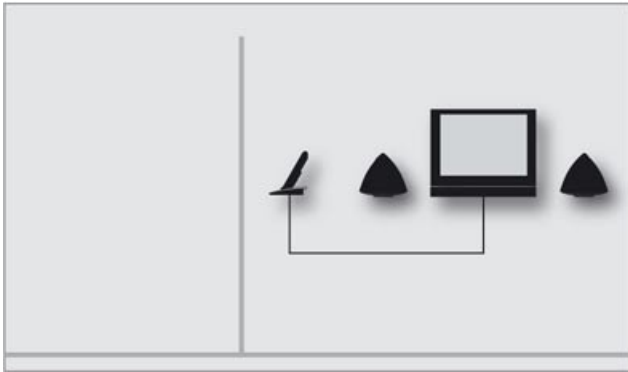


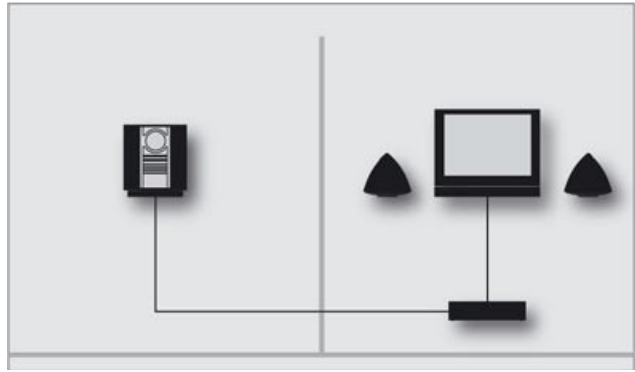
‘한국어’ (Korean) - 목차

제품 소개
작동 원리
리모컨
음악 사용하기
커버 아트
사진 사용하기
웹 사이트 사용하기
BeoPlayer 일상 사용
컨텐츠 구성
BeoMaster 5 및 BeoSound 5 사용
컬러 목록
BeoMaster 5 전용 기능
BeoPlayer로 휴대용 장치 사용하기
BeoSound 2 전용 정보
BeoPlayer 구성
기본 설정
Advanced settings - BeoPort를 설치한 경우에만 적용됩니다
BeoPlayer 및 BeoPort의 시스템 요구사항
지원 미디어 형식
소프트웨어 업데이트 - BeoMaster 5
BeoPlayer 또는 BeoPort 등록
BeoPlayer/BeoPort를 제거할 때
About

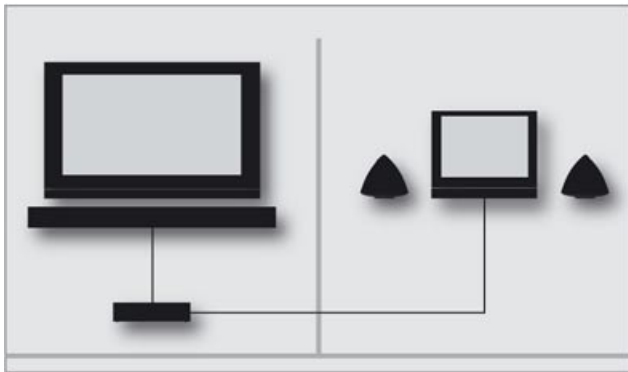
제품 소개



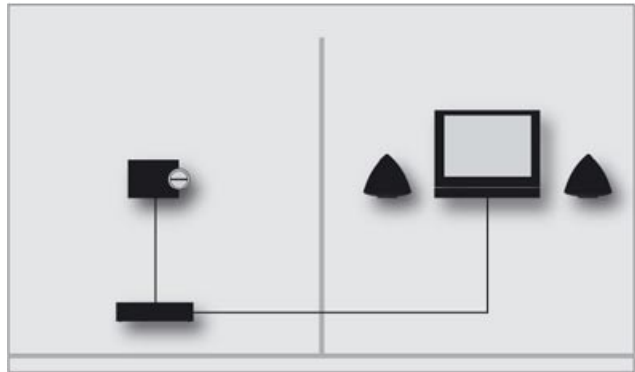
BeoPlayer



BeoPort



BeoMaster 5



BeoSound 5

BeoPlayer 및 BeoPort 설명서

이 설명서는 Bang & Olufsen 제품을 구성하는 BeoPlayer 및 BeoPort 소프트웨어의 사용 방법을 알려드립니다. BeoPlayer는 www.bang-olufsen.com에서 무료로 다운로드하실 수도 있습니다.

BeoPort의 사용 방식은 BeoPlayer의 사용 방식과 유사하며, BeoPort는 BeoPort 설치가 특별히 필요한 작동에서만 언급됩니다.

BeoMaster 5 및 BeoSound 5와 연관된 소프트웨어의 기능 및 작동도 유사합니다. 따라서 BeoMaster 5의 작동을 설명하는 부분은 BeoSound 5 설치가 특별히 필요한 작동에서만 언급됩니다.

이 설명서에서는 BeoSound 2, BeoSound 6, Serenata에서 소프트웨어를 사용하는 방법도 설명합니다.

작동 원리 **컨트롤 막대**

컨트롤 막대를 사용하여 BeoPlayer 또는 BeoPort 소스를 켜고 작동할 수 있습니다.

- > 시스템 트레이에서 Bang & Olufsen 단축키를 클릭하여 BeoPlayer를 시작합니다.
- > 화면 오른쪽 끝으로 커서를 옮깁니다.
- > 삼각형 탭을 클릭하여 컨트롤 막대를 불러옵니다.



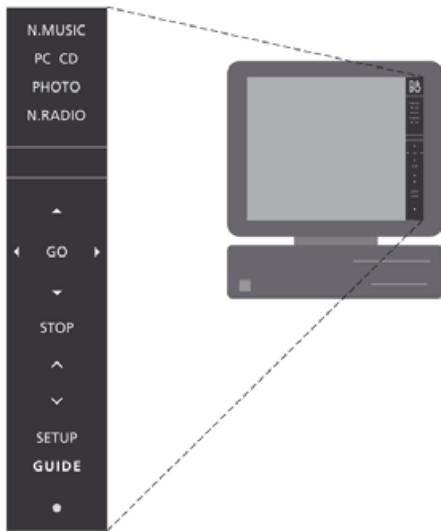
컨트롤 막대의 모양은 BeoPort 또는 BeoPlayer 중에서 무엇을 설치했는지에 따라 다릅니다.

기본 소스는 **N.RADIO, N.MUSIC, PHOTO, PC CD**입니다. 사용 중인 제품에 따라 추가 소스를 제공하는 소프트웨어는 BeoPort뿐입니다. [자세한 내용은 '컨트롤 막대 사용자 지정'을 참조하십시오.](#)

BeoPlayer에서 소스를 켜려면...

- > 소스 중 하나를 두 번 클릭하면 컴퓨터 화면 왼쪽에 소스가 나타납니다.

소스를 켜면 컨트롤 막대에 소스가 빨간색으로 나타납니다.



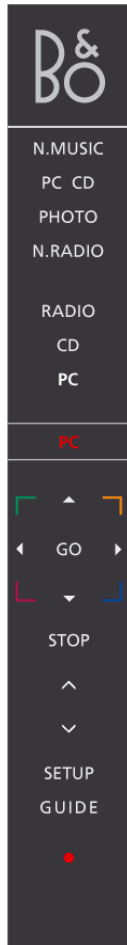
컨트롤 막대 작동...

- > ▲ 또는 ▼ 를 클릭하면 트랙, 라디오 방송, TV 채널, 사진이 단계별로 이동합니다.
- > ◀ 또는 ▶ 를 클릭하면 활성화된 소스에서 다음 그룹으로 이동하거나 PC CD를 선택한 상태에서...
- > ...CD-Rom 드라이브가 두 개 이상이거나 연결된 BeoSound 9000이 있을 때 CD를 전환할 수 있습니다(BeoPort만 해당).
- > STOP을 클릭하면 재생이 일시 중지됩니다.
- > GO를 클릭하면 재생이 다시 시작됩니다.
- > ^ 또는 v 를 클릭하면 사운드를 조정할 수 있습니다.
- > ^ 및 v 사이를 클릭하면 볼륨이 소거됩니다. 볼륨을 다시 켜려면 ^ 또는 v 를 사용하십시오.
- > SETUP을 클릭하면 소스별 옵션이 표시됩니다.

컴퓨터 왼쪽 화면에 표시되는 콘텐츠를 선택하고 재생할 때도 마우스를 사용할 수 있습니다. BeoPlayer의 그룹에는 앨범, 재생 목록, 장르, 컬러 목록 등이 있습니다.



BeoPlayer 컨트롤 막대



BeoPort 컨트롤 막대

- > **INFO**를 클릭하면 현재 트랙, 라디오 방송, 사진 등의 정보가 나타납니다.
- > **•**를 클릭하면 대기 상태로 전환됩니다.
- > **•**를 2초 동안 길게 클릭하면 모든 소스가 꺼집니다.
- > **•**를 두 번 클릭하면 컨트롤 막대와 응용 프로그램이 닫힙니다.
- > 시스템 트레이에서 Bang & Olufsen 단축키를 한 번 클릭하면 BeoPlayer가 다시 시작됩니다.

BeoPort 제어판에서만 사용할 수 있는 컬러 버튼은 컬러 목록을 재생하는 데 사용됩니다. [자세한 내용은 '컬러 목록'을 참조하십시오.](#)

컨트롤 막대 사용자 지정...

컨트롤 막대로 사용할 수 있는 소스의 수는 변경될 수 있습니다. 소스를 추가, 삭제하거나 숨길 수 있습니다. 한 번에 8개까지 컨트롤 막대에 소스를 표시할 수 있습니다.

- > **SETUP**을 클릭하여 컨트롤 막대를 설정합니다.
- > **SOURCES**를 클릭하여 소스를 추가하거나 제거합니다. 사용할 수 있는 소스 목록이 컨트롤 막대에 나타납니다. BeoPort를 사용하면 사용 중인 제품에 따라 더 많은 옵션을 사용할 수 있습니다.
- > 목록에서 추가하려는 소스를 길게 클릭하여 기존 소스로 이를 끌어다 놓습니다.

표시된 모든 소스에서 두 번째 소스를 숨길 수 있으며 이는 소스 주변에 < 및 >로 표시됩니다.

- > 컨트롤 막대에서 소스를 클릭하여 사용할 수 있는 소스 목록으로 불러오면 이를 제거할 수 있습니다.
- > **EXIT**를 클릭하여 **SETUP**에서 나갑니다.

주의! BeoPort US 버전의 경우에는 컴퓨터 화면에서 메인 룸의 비디오 소스를 볼 수 없습니다.

TV 뷰어

컴퓨터 설치에 BeoPort 상자가 포함되어 있으며, 컴퓨터에 TV 수신 카드를 설치한 경우에는 TV 뷰어 기능을 사용할 수 있으며, PC TV 소스를 선택하여 컴퓨터 화면으로 TV를 시청할 수 있습니다. TV 뷰어가 표시되면 TV 뷰어 창을 옮기거나 닫거나 확대할 수 있습니다.

TV 뷰어 창을 옮기고 크기를 조정하는 방법...

- > TV 뷰어 창을 선택하여 끌어다 놓으면 이동할 수 있습니다.
- > TV 뷰어 창을 두 번 클릭하면 컴퓨터 화면에 TV 영상이 전체 화면으로 표시됩니다.
- > 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 TV 뷰어 창을 화면에서 없앨 수 있습니다. 사운드는 계속 들립니다.
- > 컨트롤 막대를 불러와 TV를 클릭하면 TV 뷰어 창을 되돌릴 수 있습니다.
- > TV 뷰어 창의 측면을 끌면 4:3 영상 형식 비율에 따라 TV 뷰어를 확대할 수 있습니다.

사운드 모드 선택...

TV 채널에 따라 특정 사운드 모드를 선택하거나 오디오 또는 비디오 소스용 AV 스테레오 사운드를 선택할 수 있습니다.

모노, 스테레오, 언어...

사운드 모드를 추가로 사용할 수 있는 경우...

- > 제어판에서 **SETUP**과 **SOUND**를 차례로 클릭하면 현재 사운드 모드를 변경할 수 있습니다.
- > **SOUND**를 반복해서 클릭하여 사용할 수 있는 모노 또는 스테레오 중에서 사용할 수 있는 사운드 모드로 전환합니다.
- > **SETUP**을 클릭하여 사운드 모드를 선택합니다.

다른 사운드 모드를 사용할 수 없는 경우에는 다른 환경을 사용할 수 없습니다.

- > **EXIT**를 클릭하여 **SETUP**에서 나갑니다.

AV 스테레오 사운드 선택...

제어판에서 비디오 소스를 선택한 경우에는 이 특정 소스용 BeoLink를 통해 스테레오 사운드를 수신하도록 선택할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 제어판의 **SETUP** 아래에 있는 **AV** 버튼을 누르십시오.

- > 소스 불러오기 - **DTV** 등을 클릭합니다.
- > **SETUP**을 클릭하면 AV 사운드를 선택할 수 있습니다.
- > **AV**를 클릭하여 스테레오 사운드 등 AV 사운드를 선택합니다.
- > **AV**를 다시 클릭하면 모노 사운드로 돌아갑니다.
- > **EXIT**를 클릭하여 **SETUP**에서 나갑니다.

리모컨

IR 리시버와 함께 BeoPort를 설치한 경우에는 Beo4 또는 Beo5를 사용하여 시스템에서 사용할 수 있는 소스를 작동할 수 있습니다.



Beo4에서...

- > RADIO를 눌러 라디오를 켭니다.
- > TV를 눌러 TV를 시청합니다(가능한 경우).
- > LIST를 반복해서 눌러 Beo4에 N.MUSIC을 표시하고 GO를 눌러 활성화합니다.
- > LIST를 반복해서 눌러 Beo4에 N.RADIO를 표시하고 GO를 눌러 활성화합니다.
- > DTV를 눌러 연결된 비디오 소스에서 디지털 TV를 수신합니다(가능한 경우).
- > DVD를 눌러 연결된 DVD 플레이어에서 DVD 신호를 수신합니다.
- > CD를 눌러 오디오 CD를 듣습니다.
- > V.MEM을 누르면 연결된 DVD/비디오 플레이어의 비디오를 컴퓨터 화면에서 볼 수 있습니다.
- > A.MEM을 눌러 연결된 오디오 소스를 재생합니다.

숫자 버튼은 상황에 따른 기능이 있습니다. 예를 들면, 특정 트랙, TV 채널, 라디오 방송 등을 선택하는 데 이 버튼을 사용할 수 있습니다.

- > ◀ 또는 ▶를 누르면 트랙을 찾아보거나 다음 또는 이전 그룹으로 한 단계씩 이동할 수 있습니다.
- > ▲ 또는 ▼를 누르면 현재 목록 또는 CD에서 다음 또는 이전 트랙으로 한 단계씩 이동하거나, 다른 TV 채널 또는 라디오 방송으로 한 단계씩 이동할 수 있습니다.

컬러 버튼...

컬러 버튼에는 선택한 소스에 따라 다양한 기능이 있습니다. 컴퓨터에서 셋톱 박스 채널을 시청하는 경우에는 셋톱 박스 메뉴에 표시되는 대로 컬러 버튼을 사용할 수 있습니다. BeoSound 5와 함께 설치한 경우 또는 BeoMaster 5 단독 설치의 경우에는 컬러 버튼으로 컬러 목록을 선택할 수 있습니다. [자세한 내용은 '컬러 목록'을 참조하십시오.](#)

리모컨을 사용하면, 사용할 수 있는 링크와 메인 룸 소스를 켜거나 끄고, TV 채널, 라디오 방송, 트랙 등을 전환하며, 볼륨을 조정하는 등의 작동을 할 수 있습니다.



Beo5 디스플레이의 버튼은 제품 및 Bang & Olufsen 매장에서 설정한 내용에 따라 다릅니다.

시스템에 설치된 제품을 작동할 수 있도록 Beo5 리모컨을 설정해야 합니다. 자세한 내용은 Bang & Olufsen 매장에 문의하십시오.

Beo5에서...

- > △와 Zones를 누른 다음, 지금 있는 방의 이름을 누르고 작동하려는 소스를 누릅니다.
- > N.MUSIC을 눌러 N.Music 소스를 켭니다.
- > N.RADIO를 눌러 N.Radio를 켭니다.
- > PC를 눌러 PC 소스를 사용합니다.
- > V.MEM을 누르면 연결된 DVD/비디오 플레이어의 비디오를 컴퓨터 화면에서 볼 수 있습니다.
- > TV를 눌러 TV를 시청합니다(가능한 경우).
- > DTV를 눌러 연결된 비디오 소스에서 디지털 TV를 수신합니다(가능한 경우).
- > DVD를 눌러 연결된 DVD 플레이어에서 DVD 신호를 수신합니다.
- > CD를 눌러 오디오 CD를 듣습니다.
- > A.MEM을 눌러 연결된 오디오 소스를 재생합니다.
- > ◀ 또는 ▶를 누르면 트랙을 찾아보거나 다음 또는 이전 폴더로 한 단계씩 이동할 수 있습니다.
- > ▲ 또는 ▼를 누르면 현재 목록 또는 CD에서 다음 또는 이전 트랙으로 한 단계씩 이동하거나, 다른 TV 채널 또는 라디오 방송으로 한 단계씩 이동할 수 있습니다.

컬러 버튼...

컬러 버튼에는 선택한 소스에 따라 다양한 기능이 있습니다. 컴퓨터에서 셋톱 박스 채널을 시청하는 경우에는 셋톱 박스 메뉴에 표시되는 대로 컬러 버튼을 사용할 수 있습니다. BeoSound 5와 함께 설치한 경우 또는 BeoMaster 5 단독 설치의 경우에는 컬러 버튼으로 컬러 목록을 선택할 수 있습니다. [자세한 내용은 '컬러 목록'을 참조하십시오.](#)

음악 사용하기



BeoPlayer/BeoPort는 인터넷 연결을 통해 BeoPortal에서 CD 정보를 다운로드합니다. BeoPortal에서 정보를 받으려면 BeoPlayer를 등록하고 'Configuration' 메뉴에서 기능을 켜 다음 컴퓨터를 온라인으로 연결해야 합니다. 10초 정도 후에도 BeoPortal을 사용할 수 없는 경우에는 트랙이 'unknown'으로 등록됩니다.

컴퓨터에서 음악 찾기

BeoPlayer에서 재생 목록을 만들려면 컴퓨터에서 음악을 사용할 수 있어야 합니다. 컴퓨터에 있는 음악을 검색하거나 오디오 CD에서 복사할 수 있습니다.

BeoPlayer에서 N.MUSIC 소스를 처음 시작하면 컴퓨터에서 재생할 수 있는 콘텐츠를 찾는 메시지가 나타납니다.

컴퓨터에서 음악 검색...

BeoPlayer를 처음 사용하거나 새 스토리지 드라이브를 추가하려는 경우에는 검색을 실시해야 합니다.

- > 한 번 클릭하여 드라이브 옆에 있는 상자를 선택합니다.
- > 다시 클릭하면 선택을 취소할 수 있습니다.
- > **START**를 클릭하여 검색을 시작합니다.

다른 드라이브에 추가된 트랙 검색...

- > N.MUSIC이 켜지면 컨트롤 막대에서 **SETUP**을 클릭합니다.
- > **SCAN**을 클릭합니다.
- > 해당 드라이브 옆에 있는 상자를 선택합니다.

드라이브 선택 상자 밑에 빨간색으로 진행률이 표시됩니다.

- > **STOP**을 클릭하면 진행 중인 검색이 중지됩니다.
- > **HIDE SCAN**을 클릭하면 검색 옵션이 숨겨집니다.

진행 중인 검색은 완료될 때까지 계속됩니다. 오디오 CD에서 복사하기 전에 복사 설정을 지정하도록 하십시오. 제어판의 **SETUP** 아래에 있는 'Configuration' 메뉴에서 이 설정을 지정할 수 있습니다. [자세한 내용은 'BeoPlayer 구성'을 참조하십시오.](#)

'Artists', 'Albums', 'Genre'와 같은 정보 태그가 기존 트랙에 포함된 경우에는 검색을 하는 동안 이 정보가 저장됩니다. [자세한 내용은 'N.MUSIC, N.RADIO 또는 PHOTO 정보 보기 및 편집'을 참조하십시오.](#)

기본적으로, N.MUSIC은 'Documents and settings\user name' 아래 'My Music' 폴더와 N.MUSIC을 처음 활성화했을 때 처음 스캔한 드라이브에 있는 음악을 항상 검색합니다. 따라서 다른 드라이브나 다른 폴더에 음악을 저장한 경우에는 하드 디스크를 다시 검색할 필요가 있습니다.



대상 보기가 닫힌 경우에는 COPY 버튼 아래에서 복사 진행률을 확인할 수 있습니다. 진행률은 빨간색 라인으로 표시됩니다. 컨트롤 막대 디스플레이에서도 복사 진행률을 확인할 수 있습니다.

오디오 CD에서 음악 복사하기

BeoPlayer는 인터넷 연결을 통해 BeoPortal에 연결하여 CD에 관한 정보가 있으면 이를 받아 옵니다.

CD에서 복사하기 전에...

- > CD-Rom 드라이브에 CD를 넣고 PC CD를 클릭합니다.
- > 왼쪽 아래에 있는 COPY 버튼을 클릭하여 'Folder view'를 엽니다.
- > 전체 앨범을 새 폴더로 끌어다 놓거나...
- > ...NEW FOLDER를 클릭하여 폴더를 만들고 트랙을 하나씩 끌어다 놓습니다.

BeoPlayer는 복사 중인 음악을 재생하면서 복사를 시작합니다. 복사한 앨범 또는 트랙은 WMA 파일로 저장됩니다.

복사 중에 컨트롤 막대를 사용할 수 있습니다. 단, BeoPlayer를 완전히 종료하면 음악 복사가 중단됩니다.

컴퓨터 폴더의 N.MUSIC...

Windows 폴더에서 BeoPlayer로 콘텐츠를 끌어서 원하는 어디에나 놓을 수 있습니다. 끌어다 놓기가 끝나면 원하는 대로 콘텐츠를 구성하고, 컬러 목록으로 트랙이나 앨범을 이동할 수도 있습니다.

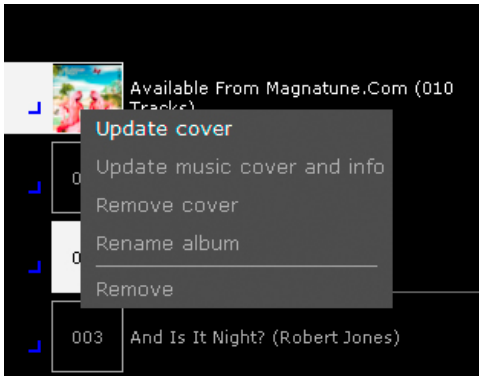
[자세한 내용은 '재생 목록 생성 또는 편집'을 참조하십시오.](#)

BeoPlayer에서 다른 응용 프로그램으로...

BeoPlayer에서 CD 굽기 응용 프로그램과 같은 타사 소프트웨어로 콘텐츠를 전송할 수도 있습니다. 일반적으로는 BeoPlayer에서 응용 프로그램으로 콘텐츠를 쉽게 '끌어다 놓을' 수 있습니다. 이는 소프트웨어에서 이 기능을 지원할 때 가능한 작업 방식입니다.

커버 아트

BeoPlayer는 트랙에 내장된 사진이나 트랙 또는 앨범과 같은 폴더에 있는 사진으로 N.MUSIC 트랙용 커버 아트를 지원합니다.



BeoPortal에서 정보와 커버를 받으려면 BeoPlayer를 등록해야 합니다. 'Configuration' 메뉴에서 이 기능을 활성화하고 컴퓨터가 온라인 상태여야 합니다.

앨범 커버를 다운로드하거나 업데이트하려면...

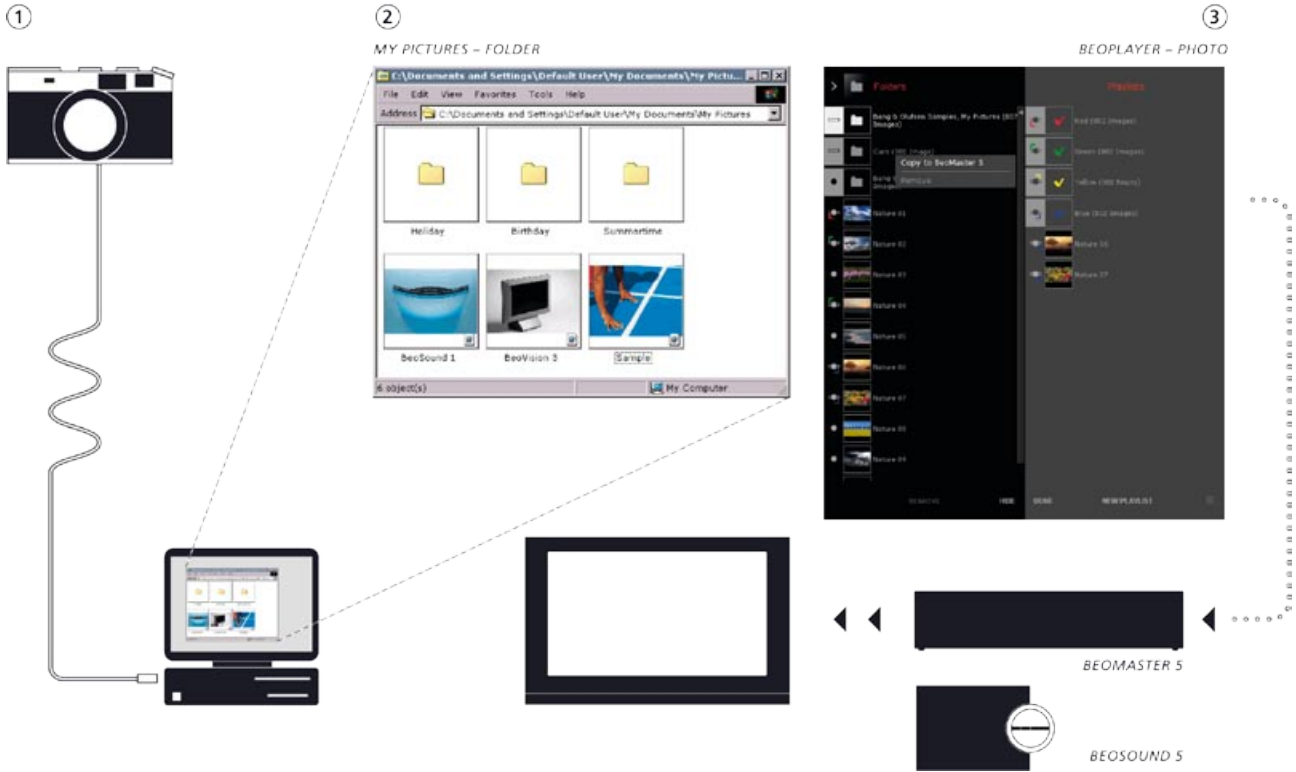
커버 아트는 화면 왼쪽 모든 보기에 있는 BeoPlayer에 표시됩니다. BeoPlayer를 등록한 경우에는 BeoPortal에 액세스할 수 있으며, 컴퓨터에서 음악을 검색한 다음에는 현재 앨범 커버를 업데이트하거나 앨범 커버를 다운로드할 수 있습니다.

- > 상단 왼쪽 구석에 있는 BeoPlayer에서 현재 보기를 길게 클릭합니다.
- > 커서를 'Albums'로 옮기고 마우스 버튼을 놓습니다.
- > 오른쪽 버튼으로 앨범을 클릭하여 사용할 수 있는 옵션을 표시합니다.

BeoPlayer의 트랙 또는 앨범으로 사진을 직접 끌어다 놓을 수도 있습니다.

CD를 삽입하고 PC CD를 클릭하면 BeoPlayer에 커버 아트가 자동으로 표시됩니다(커버 아트가 파일에 있는 경우).

사진 사용하기



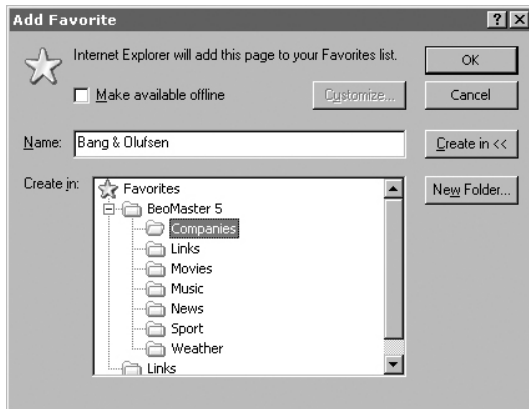
BeoPlayer에서 PHOTO를 사용하려면 BeoPlayer에서 사용할 수 있는 사진 및 비디오 클립을 먼저 만들어야 합니다. Windows 폴더에서 PHOTO 보기로 사진/비디오 클립을 끌어다 놓을 수 있습니다.

1. 'My Pictures' 폴더의 하위 폴더에 사진과 비디오 클립을 놓습니다. 'My Pictures'는 Windows 'Documents and Settings' 폴더 밑에 있습니다. 폴더의 정확한 위치는 컴퓨터 설정에 따라 다릅니다.
2. BeoPlayer에서 **PHOTO**를 활성화하면 'My Pictures' 폴더가 자동으로 검색되며 하위 폴더에 들어 있는 사진/비디오 클립을 사용할 수 있게 됩니다.
3. TV를 통해 BeoMaster 5를 켤 때 사진 및 비디오 클립을 사용하려면 BeoMaster 5로 파일을 전송해야 합니다.

[자세한 내용은 '컨텐츠 구성'을 참조하십시오.](#)

웹 사이트 사용하기

웹 기능은 BeoMaster 5가 설치에 포함된 경우에만 사용할 수 있습니다.



TV에서 보려는 웹 사이트를 추가하십시오.
TV에서 Web 소스를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은
BeoMaster 5 설명서를 참조하십시오.

‘BeoMaster 5’ 폴더는 인터넷 익스플로러의 ‘즐거찾기’에
있습니다. 이 폴더에 저장된 웹 사이트는 ‘WEB’ 소스를 통해
TV에서 볼 수 있습니다.

‘BeoMaster 5’ 폴더 내에서 하위 폴더를 만들 수 있으며 이
폴더는 TV 화면에 그룹으로 나타납니다.

인터넷 익스플로러에서...

- > ‘즐거찾기’를 클릭합니다.
- > ‘즐거찾기에 추가’를 클릭합니다.
- > ‘BeoMaster 5’ 폴더를 선택하거나...
- > ...‘새 폴더’를 클릭하여 하위 폴더를 만듭니다.

이제 TV 화면에서 웹 사이트를 볼 수 있습니다.

BeoPlayer 일상 사용

트랙 재생, 라디오 방송 듣기, 사진 보기

컴퓨터에서 오디오 CD를 재생하려면 CD-Rom 드라이브에 CD를 넣고 PC CD를 클릭하십시오. 컨트롤 막대를 사용하여 트랙을 선택하고 재생을 일시 중지하며, CD-Rom 드라이브가 여러 개인 경우에는 여러 CD를 전환할 수 있습니다.

오디오 CD에서 BeoPlayer로 음악을 복사하는 방법에 대한 자세한 내용은 [‘오디오 CD에서 복사하기’](#)를 참조하십시오.

오디오 CD를 재생하려면...

> PC CD를 클릭합니다. 첫 번째 트랙이 재생됩니다.

PC CD를 클릭하면, BeoPlayer가 BeoPortal에 연결되어 재생 중인 트랙에 대한 정보를 받아 옵니다. 목록에서 CD를 간단히 바로 재생하려는 경우에는 PC CD를 클릭하면 PC CD 목록이 바로 나타납니다. 컨트롤 막대에서 키를 사용할 수도 있습니다.

- > ▲를 클릭하면 다음 트랙으로 이동합니다.
- > ▼를 클릭하면 이전 트랙으로 이동합니다.
- > ◀또는 ▶를 클릭하면 활성화된 소스의 다음 그룹으로 이동합니다.
- > STOP을 클릭하면 트랙 재생이 일시 중지됩니다.
- > GO를 클릭하면 재생이 다시 시작됩니다.

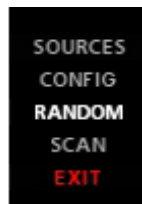
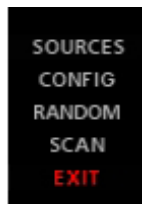
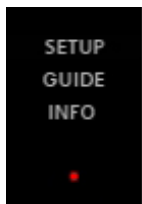
BeoPortal에서 정보와 커버를 받으려면 BeoPlayer를 등록해야 합니다. 'Configuration' 메뉴에서 이 기능을 활성화하고 컴퓨터가 온라인 상태여야 합니다.

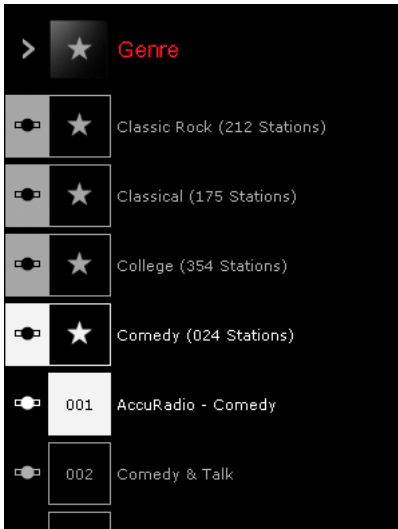
임의 순서로 트랙 재생...

- > 컨트롤 막대에서 SETUP을 클릭하여 RANDOM을 표시합니다.
- > RANDOM을 클릭하여 CD 트랙을 무작위로 재생합니다. RANDOM이 흰색으로 변합니다.

이 설정을 바꿀 때까지 이어지는 모든 트랙이 무작위로 재생됩니다.

- > 정상 재생 모드로 돌아가려면 SETUP을 클릭하여 RANDOM을 표시하십시오.
- > RANDOM을 한 번 클릭하면 RANDOM이 회색으로 다시 바뀝니다.
- > EXIT를 클릭하여 SETUP에서 나갑니다.





N.RADIO 듣기...

컨트롤 막대를 사용하여 라디오 방송 듣기를 시작하거나 다음 방송 또는 그룹으로 이동할 수 있습니다.

- > N.RADIO를 클릭하면 라디오 방송을 들을 수 있습니다.
- > ▲를 클릭하면 다음 라디오 방송으로 이동합니다.
- > ▼를 클릭하면 이전 라디오 방송으로 이동합니다.
- > ◀또는 ▶를 클릭하면 이전 또는 다음 그룹으로 이동합니다.
- > 키보드의 숫자 키를 눌러 방송을 듣습니다.

사진 보기...

컨트롤 막대를 사용하여 사진을 보고 여러 사진을 찾아볼 수 있습니다. 선택한 사진을 확대 또는 회전하거나 슬라이드 쇼로 사진을 볼 수도 있습니다.

- > PHOTO를 클릭하면 사진을 볼 수 있습니다.
- > 보려는 사진을 더블 클릭합니다.
- > ◀또는 ▶를 클릭하면 다음 그룹으로 이동합니다.
- > 플레이어 창에서 ◀'ROTATE' ▶를 누르면 사진이 회전합니다.
- > 플레이어 창에서 - 'ZOOM' + 를 누르면 사진이 축소/확대됩니다.
- > 키보드의 숫자 키를 눌러 목록에서 사진을 선택합니다.

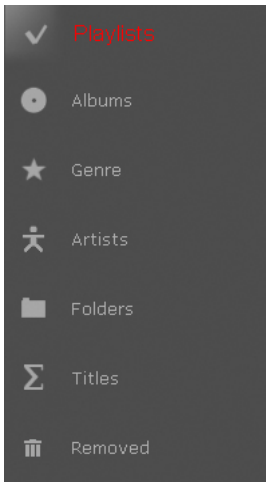
소스에서 보기 전환

BeoPlayer에서 소스를 켜 다음에는 보기를 전환하여 컬렉션을 다르게 볼 수 있습니다. 보기를 바꾸는 방법은 모든 소스가 동일합니다.

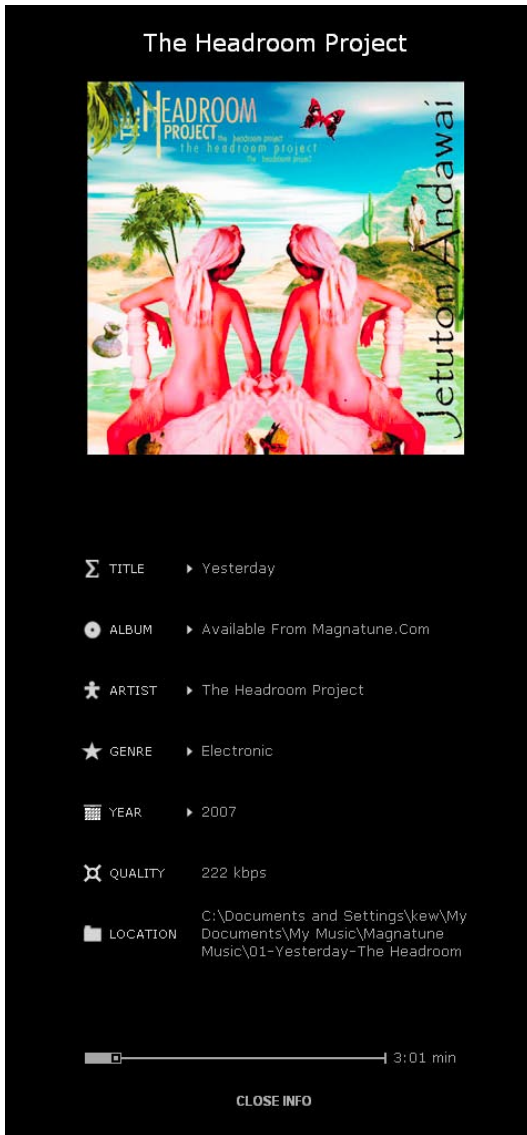
소스 버튼을 두 번 클릭하여 목록에 액세스하면 화면에 나머지 목록 보기를 만들 수 있습니다.

보기를 변경하려면...

- > 소스를 켭니다.
- > 'TAB'을 누르거나...
- > ...왼쪽 상단에 있는 보기 아이콘을 길게 클릭한 다음, 보려는 보기로 커서를 옮겨 놓거나...
- > ...왼쪽 상단 구석에 있는 > 를 반복해서 클릭합니다.



N.MUSIC을 보여주는 다른 보기



N.MUSIC, N.RADIO 또는 PHOTO 정보 보기 및 편집

트랙을 듣거나 사진을 볼 때, 재생 중인 콘텐츠의 정보를 불러올 수 있습니다.

> 컨트롤 막대에서 INFO를 클릭하여 정보를 표시합니다.

트랙 정보를 편집하려면...

> 편집하려는 범주로 커서를 옮깁니다.

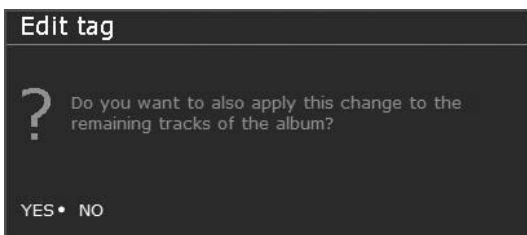
> 제목 등과 같이 편집하려는 정보를 한 번 클릭합니다.

> 정보를 입력합니다.

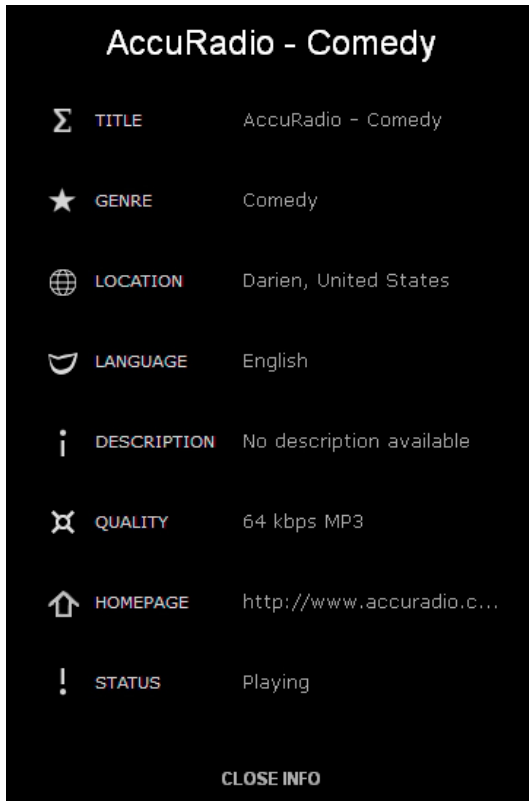
> 키보드의 'ENTER'를 눌러 저장을 마치고 종료합니다.

변경사항을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

회색 재생 막대를 이동하여 트랙의 특정 지점을 '건너뛰' 수 있습니다.



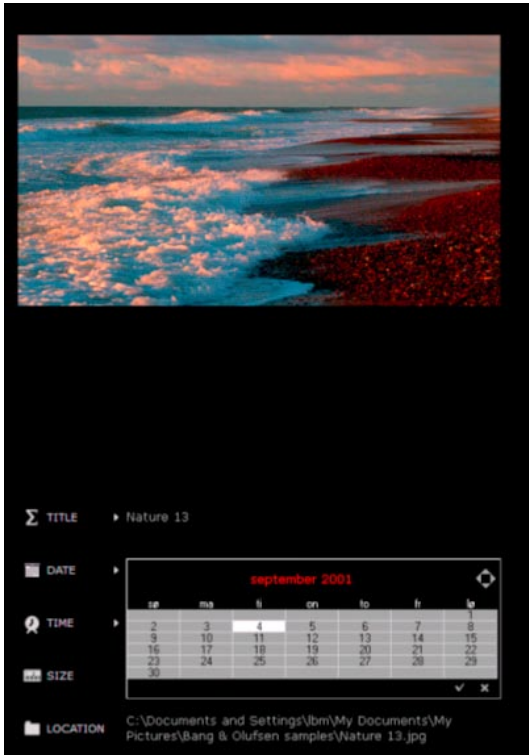
트랙 정보를 편집할 때 BeoPlayer에 확인 메시지가 표시됩니다.



N.RADIO 정보 보기...

- > 컨트롤 막대에서 **INFO**를 클릭합니다.
현재 방송에 대한 정보가 화면에 나타납니다.
컨트롤 막대의 **INFO**가 흰색으로 변합니다.
- > 메뉴에서 **CLOSE INFO**를 클릭하거나...
- > ...컨트롤 막대에서 **INFO**를 클릭하여 **INFO** 메뉴를 종료합니다.

N.RADIO 방송에서 정보 보기



사진에서 태그 정보 편집

사진 정보 보기...

- > 컨트롤 막대에서 **INFO**를 클릭합니다.
현재 사진에 대한 정보가 화면에 나타납니다.

PHOTO 정보를 편집하려면...

- > 편집하려는 범주로 커서를 옮깁니다.
- > 제목 등과 같이 편집하려는 정보를 한 번 클릭합니다.
- > 정보를 입력합니다.
- > 키보드의 'ENTER' 또는 'TAB'을 눌러 저장을 마치고 종료합니다.
- > 정보 창 하단에 있는 **CLOSE INFO**를 클릭하거나...
- > ...컨트롤 막대에서 **INFO**를 클릭하여 **INFO**를 종료합니다.

트랙, 방송 또는 사진 찾기

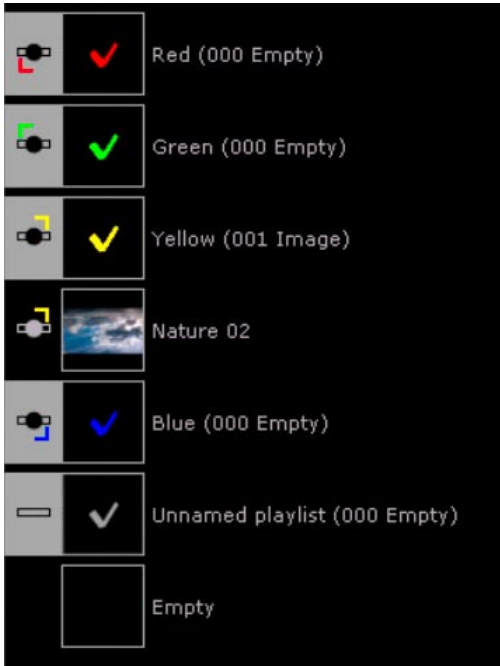
BeoPlayer는 콘텐츠를 검색하고 원하는 트랙, 방송, 사진을 찾아볼 수 있습니다.

검색을 하려면...

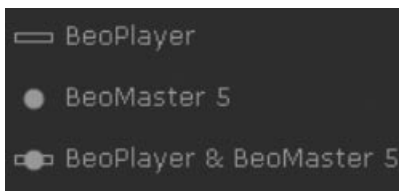
검색하려는 소스와 보기를 활성화합니다.

- > Madonna와 같이 찾으려는 콘텐츠를 정확히 입력합니다.
이름이 같은 콘텐츠가 표시됩니다...
- > ...찾으려는 콘텐츠의 첫 글자 또는 숫자를 입력할 수도 있습니다. 'Language'에서 German을 찾으려면 'g'를 'Genre'에서 'Rock'을 찾으려면 'r'을 입력하십시오.

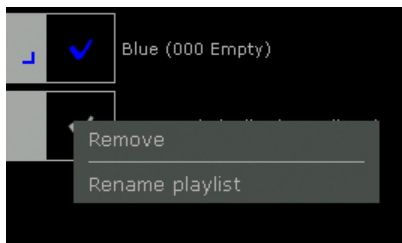
재생 목록 만들기 및 편집



BeoPlayer의 재생 목록 보기



재생 목록을 사용할 수 있는 위치 선택



원하는 이름으로 재생 목록 이름 변경

좋아하는 트랙, 라디오 방송, 사진, 비디오 클립을 재생 목록에 놓을 수 있습니다. 재생 목록은 언제든지 편집할 수 있으며, BeoPlayer에서 트랙, 사진, 비디오 클립 등을 직접 끌어 컴퓨터의 다른 응용 프로그램에 놓을 수도 있습니다. 재생 목록은 재생 순서만을 표시할 뿐이며 파일 사본을 추가로 만드는 것이 아니므로 재생 목록을 만들어도 컴퓨터의 추가 공간을 차지하지는 않습니다.

BeoPlayer에서 재생 목록을 만들려면...

- > COPY를 클릭합니다.
- > NEW PLAYLIST를 클릭합니다. (마우스 오른쪽 버튼을 누르고 NEW PLAYLIST를 길게 눌러도 됩니다.)
- > 다음 중에서 원하는 목록을 선택합니다.
BeoPlayer(컴퓨터에서만 사용할 수 있는 로컬 재생 목록), BeoMaster 5(BeoMaster 5에서 사용할 수 있는 재생 목록), BeoPlayer & BeoMaster 5(BeoMaster 5 및 BeoPlayer에서 모두 사용할 수 있는 재생 목록).

재생 목록에 파일을 하나 이상 추가하려면...

- > 'SHIFT' 키를 누른 상태에서 일련의 트랙, 방송, 사진, 비디오 클립에서 처음과 마지막을 클릭합니다.
- > 'CTRL' 키를 누른 상태에서 트랙, 방송, 사진, 비디오 클립을 하나씩 클릭하면 여러 개를 선택할 수 있습니다.
- > 이제 선택한 항목을 새 재생 목록에 '끌어다 놓습니다'.
- > DONE을 클릭하여 저장합니다.

BeoPlayer에 추가된 콘텐츠는 BeoMaster 5로 복사됩니다. 이와 같은 방식으로 TV 화면의 재생 목록에 콘텐츠를 추가하면 BeoPlayer의 재생 목록에도 그대로 반영됩니다.

재생 목록 또는 컬러 목록의 이름을 바꾸려면...

- > 오른쪽 버튼으로 목록을 클릭하고 'Rename playlist'를 선택합니다.
- > 새 이름을 입력합니다.
- > 'ENTER'를 눌러 저장합니다.



위에 있는 그림 오른쪽에 보이는 BeoPlayer/BeoPort 휴지통

재생 목록에서 콘텐츠를 제거하려면...

- > 재생 목록에서 콘텐츠를 클릭하여 휴지통으로 끌어다 놓거나
- > ...오른쪽 버튼으로 콘텐츠를 클릭하고 'Remove'를 선택합니다.

재생 목록에서 트랙, 방송, 사진, 비디오 클립을 제거해도 컴퓨터에서는 삭제되지 않습니다.

휴지통에서 복원하기...

- 삭제한 트랙, 방송, 사진은 언제든지 복원할 수 있습니다. (재생 목록 보기에서 제거한 경우는 복원할 수 없습니다.)
- > 보기를 변경합니다.
 - > 'Removed'를 클릭합니다.
 - > 오른쪽 버튼으로 콘텐츠를 클릭하고 'Restore'를 선택합니다.

참고: 재생 목록을 삭제해도 음악 컬렉션에서 콘텐츠가 삭제되는 것은 아닙니다.

한 번 삭제한 재생 목록은 복원할 수 없습니다. 사진, 비디오, 트랙은 재생 목록 보기가 아닌 다른 보기에서 삭제한 경우에만 재생할 수 있습니다.

컨텐츠 구성

BeoMaster 5를 시스템의 일부로 갖추고 있는 경우, 컴퓨터와 BeoMaster 5에서 음악, 사진, 비디오를 빠르고 쉽게 옮길 수 있습니다. 이처럼 두 위치에 사본을 모두 보유할 수 있어 좋습니다.

오디오 CD를 복사한 경우, 'Copy to BeoMaster 5'로 구성을 설정한 경우에만 BeoMaster 5에서 트랙을 사용할 수 있습니다.

CD를 컴퓨터에 로컬로 보관하도록 BeoPlayer를 구성한 경우에는 BeoMaster 5로 음악을 전송해야만 TV에서 컨텐츠를 사용할 수 있습니다. 이는 BeoPlayer로 가져온 사진 또는 비디오 클립에 동일하게 적용됩니다. [자세한 내용은 'BeoPlayer 구성'을 참조하십시오.](#)

컨텐츠 찾기

컨텐츠 앞쪽에는 컨텐츠가 어디 있는지 보여주는 아이콘이 있습니다. 이러한 아이콘은 컴퓨터를 BeoMaster 5에 연결한 경우에만 사용할 수 있습니다.



컨텐츠가 컴퓨터에 있습니다.



컨텐츠가 BeoMaster 5에 있습니다.

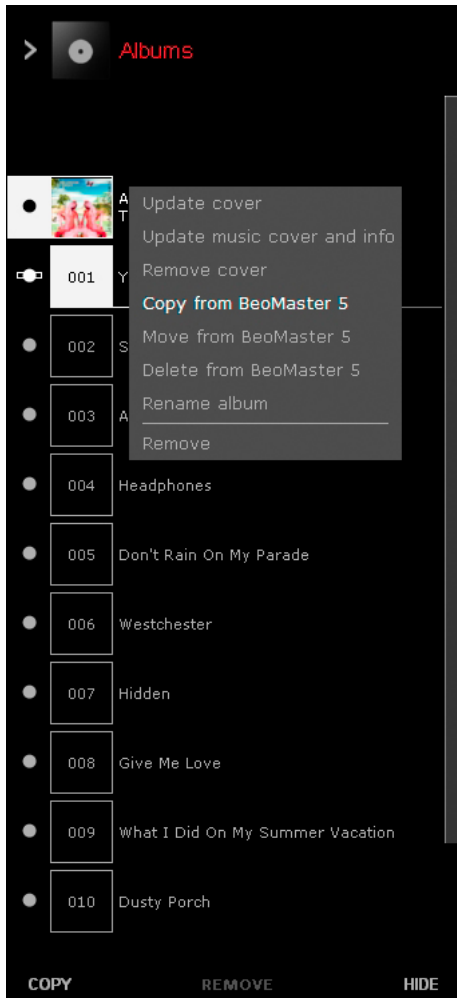


컨텐츠가 컴퓨터와 BeoMaster 5에 모두 있습니다.

컨텐츠 위치 변경...

- > 오른쪽 버튼으로 컨텐츠를 클릭합니다.
- > 다음 중에서 원하는 옵션을 선택합니다.
 - 'Copy from BeoMaster'
 - 'Move from BeoMaster'
 - 'Delete from BeoMaster'

BeoMaster에 저장한 컨텐츠는 BeoMaster 5에서 삭제해야만 완전히 삭제됩니다.



*BeoSound 5를 설치한 경우에는 'Move to BeoSound 5'와 같이 메뉴 옵션이 적절하게 바뀝니다.

이동식 하드 디스크와 같은 저장 매체나 컴퓨터에 음악 파일과 사진의 사본을 항상 보관해 두는 것이 좋습니다.

파일 동기화

BeoMaster 5를 컴퓨터에 연결하지 않은 상태에서 컴퓨터 또는 TV에서 재생 목록을 변경한 경우에는 이러한 변경내용이 어떻게 적용되는지 아는 것이 중요합니다.

BeoPlayer/BeoPort와 BeoMaster 5를 다시 연결하면 한쪽 위치에서 변경한 모든 내용이 다른쪽 위치로 자동 복사됩니다.

양쪽 위치에서 모두 변경한 경우에는 컴퓨터에 저장된 버전이 BeoMaster 5에 저장된 버전을 덮어 쓰게 됩니다. 예를 들어 컴퓨터에서 소프트웨어를 사용하여 사진을 회전한 경우, BeoMaster 5를 컴퓨터에 다시 연결하면 변경사항이 BeoMaster 5에 적용됩니다.

컴퓨터와 BeoMaster 5의 파일은 언제든지 동기화할 수 있습니다.

- > Bang & Olufsen 아이콘을 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- > 'Start BeoPlayer <-> BeoMaster 5'를 선택합니다.

연결에 실패하는 경우

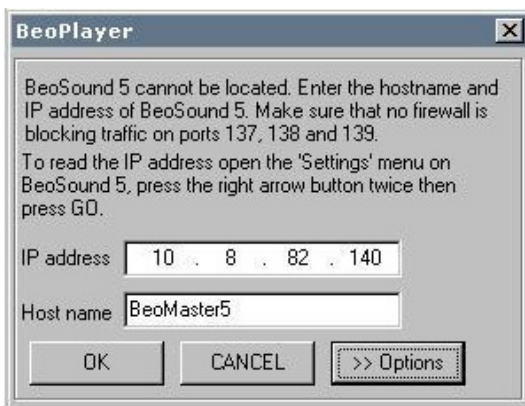
BeoMaster 5 또는 BeoSound 5로 파일을 전송하려 할 때, 예를 들어 네트워크를 리셋한 경우 연결에 실패할 수 있습니다. BeoMaster 5 또는 BeoSound 5의 IP 주소를 입력하라는 대화 상자가 나타납니다.

BeoMaster 5 IP 주소

BeoMaster 5의 IP 주소를 설정하려면 BeoMaster 5를 켜고 메뉴를 불러온 다음 9를 눌러 Configuration 메뉴를 여십시오. 여기에서 리모컨의 빨간색 버튼을 누르고 GO를 바로 누릅니다. 화살표 버튼을 눌러 'Network info'로 이동한 후 GO를 누릅니다. 여기에서 BeoMaster 5의 IP 주소를 확인할 수 있습니다. 이제 BeoPlayer 메뉴의 IP 주소를 입력하면 연결이 설정됩니다.

BeoSound 5 IP 주소


BeoSound 5의 IP 주소를 확인하려면 BeoSound 5를 누르고, 'MODE'로 레버를 옮긴 다음 휠을 사용하여 SETTINGS를 선택합니다. 여기에서 오른쪽 화살표를 두 번 누르고 GO를 바로 누르면 'SERVICE SETTINGS'가 켜집니다. NETWORK INFO로 레버를 옮깁니다. 여기에서 BeoSound 5의 IP 주소를 확인할 수 있습니다. 이제 BeoPlayer 메뉴의 IP 주소를 입력하면 연결이 설정됩니다.





*BeoSound 5를 설치한 경우에는 'Connect to BeoSound 5'와 같이 메뉴 옵션이 적절하게 바뀝니다.

연결 상태

컴퓨터에서 BeoMaster 5로 파일을 전송할 때, 작업 표시줄의 Bang & Olufsen 아이콘 위에 마우스를 올리면 복사 절차에 관한 자세한 정보를 확인할 수 있습니다.

 연결된 경우에는 Bang & Olufsen 아이콘이 검정색입니다.

 컴퓨터와 BeoMaster 5가 연결되지 않은 경우에는 아이콘이 회색입니다. 연결을 복원하려면 아이콘을 오른쪽 버튼으로 클릭하고 'Connect to BeoMaster 5'를 선택하십시오*.

 전송이 진행 중이면 Bang & Olufsen 아이콘이 빨간색입니다.

컴퓨터와 BeoMaster 5 사이의 복사 진행률

'BeoPlayer <-> BeoMaster 5'(또는 'BeoPort <-> BeoMaster 5')

컴퓨터와 BeoMaster 5 사이에서 콘텐츠가 동기화 중임을 보여줍니다.

'N.MUSIC <-> BeoMaster 5'

컴퓨터와 BeoMaster 5 사이에서 N.MUSIC 트랙의 복사 진행률을 보여줍니다.

'PHOTO <-> BeoMaster 5'

컴퓨터와 BeoMaster 5 사이에서 PHOTO의 복사 진행률을 보여줍니다.

이 작업을 취소하려면 Bang & Olufsen 아이콘을 오른쪽 버튼으로 클릭하고 'Activity'에서 취소 옵션을 선택하십시오.

BeoMedia 1 사용 방법

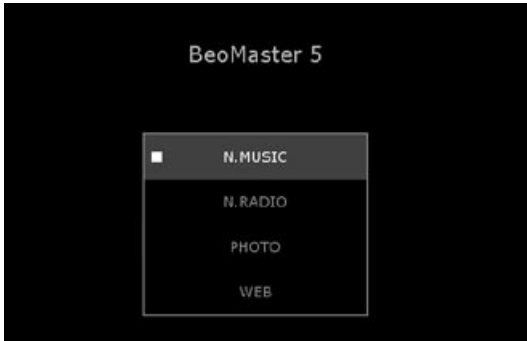
BeoMedia 1이 포함된 시스템에는 이 설명서의 설명이 적용되지 않습니다.

BeoMedia 1이 포함된 BeoPlayer/BeoPort를 사용하는 방법은 온라인 설명서를 참조하십시오.

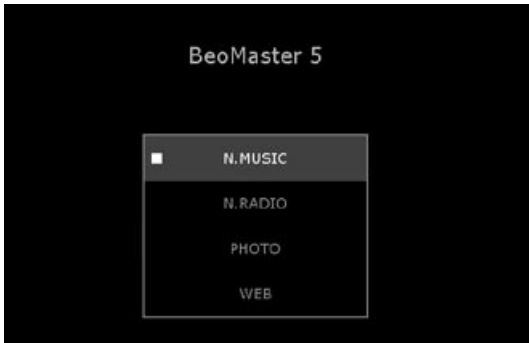
온라인 설명서는 아래 링크를 통해 열 수 있으며 영어로만 사용할 수 있습니다.

[BeoMedia 1/BeoPlayer 설명서 링크.](#)

(<http://www.bang-olufsen.com/beoedia1-userguide/index.html>)



BeoMaster 5 및 BeoSound 5 사용



BeoMaster 5를 사용하면 디지털 음악, 개인 사진, 즐겨찾는 웹 사이트를 쉽게 사용하고 5000개 이상의 전세계 인터넷 라디오 방송에 접속할 수 있습니다.

이 섹션에서는 BeoMaster 5 및 BeoSound 5 설치에 대해 설명합니다. 이 설명서 전체에서 BeoMaster 5 및 BeoSound 5 설치하는 BeoMaster 5 설치를 말하는 것입니다. BeoMaster 5에 설명된 모든 비디오 옵션은 호환 가능한 TV에 연결된 BeoMaster 5에 따라 다릅니다. BeoSound 5에 대한 모든 설명은 설치된 BeoSound 5에 따라 다릅니다.

사용 전 주의사항

N.MUSIC, PHOTO 및 WEB 등의 소스를 사용하려면 BeoPlayer를 사용하여 컴퓨터에서 BeoMaster 5로 디지털 음악과 사진을 전송하고, 이 설명서 앞 부분의 설명에 따라 즐겨찾기 웹 사이트를 저장하십시오.

BeoMaster 5 켜기

BeoMaster 5는 BeoSound 5에서 오디오 소스를 켜거나 TV를 통해 BeoMaster 5 소스를 켜는 등 두 가지 방법으로 켤 수 있습니다.

제품 작동 방법은 BeoMaster 5 또는 BeoSound 5 설명서를 참조하십시오.

네 가지 소스

BeoMaster 5는 N.MUSIC, N.RADIO, PHOTO, WEB 등 네 가지 소스를 탐색하는 다양한 방법을 지원합니다.

설명서에 설명되어 있는 것과 같이 각 소스의 메뉴에는 여기 설명되지 않은 추가 작동 방법이 있습니다.

BeoSound 5를 설치한 경우에는 BeoSound 5가 N.MUSIC 및 N.RADIO의 브라우저 역할을 하며, TV 화면에서는 이러한 소스의 콘텐츠를 탐색할 수 없습니다.

컬러 목록

BeoMaster 5를 설치하면 컬러 목록이라는 추가 기능을 사용할 수 있습니다.

리모컨의 컬러 버튼을 사용하여 선택한 재생 목록이 있습니다. 사용할 수 있는 링크 룸에서 버튼 하나만 누르면 이러한 목록을 쉽게 사용할 수 있습니다.

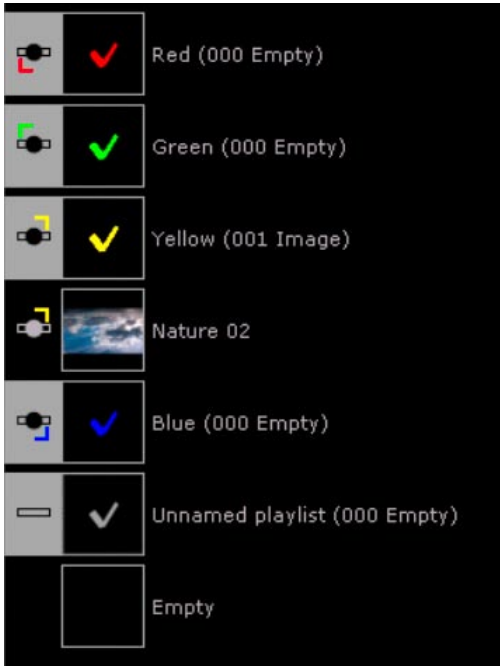
컬러 목록 기본 정보

좋아하는 트랙, 라디오 방송, 사진을 컬러 목록에 추가할 수 있습니다. 컬러 목록은 다른 재생 목록과 같은 방식으로 컴퓨터로 편집할 수 있으며 리모컨으로도 편집할 수 있습니다. 이 내용에 관한 설명은 제품에 동봉된 설명서에 나와 있습니다.

소스	컬러 목록 한도
N.MUSIC	기본 한도 9
PHOTO	한도 없음
N.RADIO	기본 한도 99

SETUP 아래 'Configuration' 메뉴에서 N.MUSIC 및 N.RADIO의 항목 한도를 변경할 수 있습니다.

컨텐츠는 컬러로 식별할 수 있습니다. 어떤 컨텐츠는 네 가지 목록에 모두 속할 수 있습니다. 컬러 목록에서 트랙을 재생할 때 BeoMaster 5 또는 BeoSound 5는 이 특정 목록의 컨텐츠만 재생합니다.



BeoPlayer에서 컬러 목록으로 재생 목록 보기

BeoMaster 5 전용 기능

컨텐츠의 이름을 변경하려면...

BeoPlayer에서 항목의 이름을 바꾸는 가장 쉬운 방법은 컴퓨터를 사용하는 것입니다. 하지만 TV 화면의 소스 메뉴에 있는 이름 변경 기능을 사용하여 이름을 변경할 수도 있습니다.

> 메뉴에서 'Rename'을 선택합니다.

▲를 눌러 '문자 표시줄'을 표시한 후 « 및 »를 눌러 다른 문자로 이동하고 GO를 눌러 문자를 선택합니다.

대소문자를 전환하려면 ▲를 반복해서 누르십시오. ▼를 누르면 이름 필드로 돌아갈 수 있습니다.

이름 필드에서 « 및 »를 눌러 다른 문자로 이동하고 STOP을 눌러 문자를 삭제한 후 GO를 눌러 이름을 저장합니다.

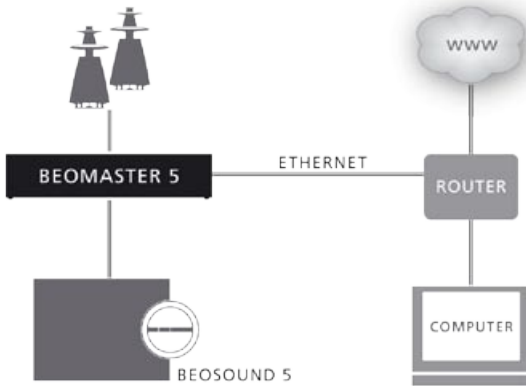
Play Timer

링크 시스템의 메인 비디오 또는 오디오 제품에 Play Timer 기능이 있는 경우에는 Play Timer의 소스로 BeoMaster 5를 선택할 수 있습니다. Play Timer의 소스로 BeoMaster 5를 선택하면 Play Timer를 시작할 때 빨간색 목록에 있는 항목이 재생됩니다. 이는 Play Timer 기능에서 들으려는 컨텐츠가 빨간색 목록에 있어야 한다는 뜻입니다.

Master Link 옵션

다음 섹션에서는 BeoMaster 5, BeoSound 5, 컴퓨터 등 세 가지 기본 설치와 사용해야 할 Option 설정을 설명합니다.

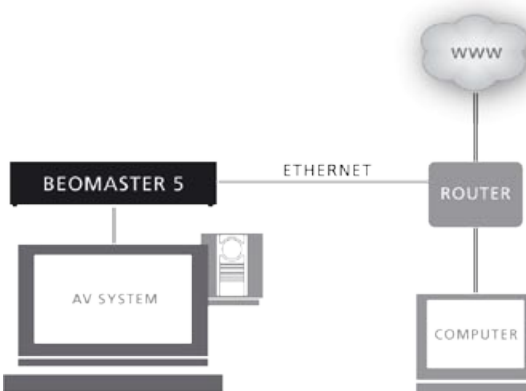
같은 방에서 사용하는 BeoMaster 5 및 BeoSound 5...



BeoMaster 5가 Option 1인 경우:

BeoMaster 5가 N.MUSIC, N.RADIO에 반응하며 BeoMaster 5에 연결된 스피커에서 사운드가 재생됩니다. PHOTO 및 WEB은 사용할 수 없습니다.

BeoMaster 5 및 TV...



BeoMaster 5가 Option 0인 경우:

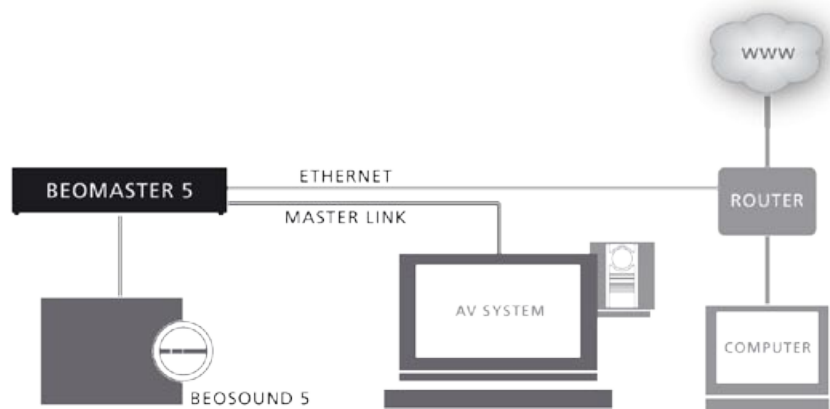
BeoMaster 5가 N.MUSIC, N.RADIO에 반응합니다. PC를 켜고 TV에 PHOTO 및 WEB 소스를 불러옵니다. 이 설치에서 사운드는 TV에 연결된 스피커에서 재생됩니다.

TV가 Option 2인 경우:

TV가 모든 소스 명령에 반응하며 TV에 연결된 스피커에서 사운드가 재생됩니다.

BeoMaster 5에서 링크 룸 TV로 비디오 신호를 분배할 수는 없습니다.

완전 통합 시스템...



이 설치에서는 BeoMaster 5, BeoSound 5, TV가 같은 방에 있습니다.

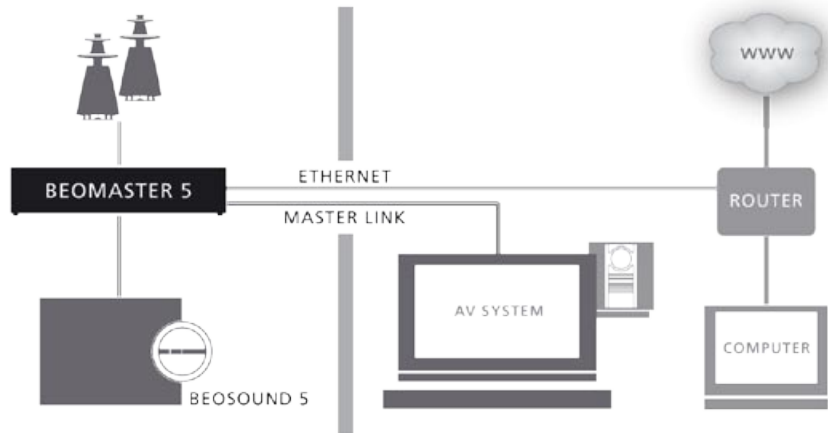
BeoMaster 5가 Option 0인 경우:

BeoSound 5에서 N.MUSIC 및 N.RADIO를 탐색합니다.

TV가 Option 2인 경우:

TV가 모든 소스 명령에 반응합니다. PHOTO 및 WEB을 사용할 수 있습니다.

방 두 개에서 제품 사용...



중요: BeoSound 5의 링크 옵션은 Option 0, 1, 2로 제한됩니다. AV 시스템 연결 및 작동에 대한 자세한 내용은 Bang & Olufsen TV에 동봉된 설명서를 참조하십시오.

이 설치에서 BeoSound 5와 BeoMaster 5는 같은 방(링크 룸)에 있으며 TV는 다른 방(메인 룸)에 있습니다.

BeoSound 5/BeoMaster 5가 Option 2인 경우:

BeoSound 5에서 N.MUSIC 및 N.RADIO를 사용할 수 있으며 메인 룸에서 나오는 사운드를 링크 룸에서 들을 수 있습니다.

TV가 Option 2인 경우:

TV 스피커로 N.MUSIC 및 N.RADIO를 들었습니다.
PHOTO 및 WEB은 사용할 수 없습니다.

메인 룸에서 소스 듣기...

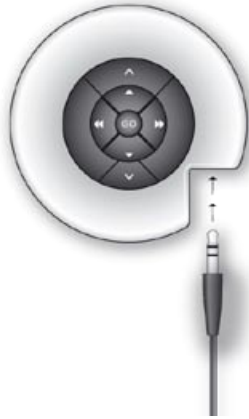
Beo4에서...

> Beo4 디스플레이에 'N.RADIO' 또는 'N.MUSIC' 소스가 나타날 때까지 LIST를 누르고 GO를 누릅니다.

Beo5에서...

> 'N.MUSIC' 또는 'N.RADIO'(소프트 버튼)를 누릅니다.

BeoPlayer로 휴대용 장치 사용하기



BeoPlayer를 사용하면 BeoSound 2, BeoSound 6, Serenata 뮤직 휴대폰 등으로 음악을 복사할 수 있습니다. BeoPlayer를 사용하여 장치에서 음악 파일을 정리하고 N. MUSIC 컬렉션에서 더 많은 트랙을 복사할 수 있습니다. 휴대용 장치에 대한 자세한 내용은 제품에 동봉된 설명서를 참조하십시오.

BeoPlayer의 N.MUSIC에서 다른 장치로 트랙을 복사하려면 컴퓨터에 장치를 연결하십시오. BeoSound 2는 받침대에 놓아야 하며, BeoSound 6 및 Serenata는 제품과 함께 제공된 USB 케이블로 연결해야 합니다.

Serenata의 경우에는 MTP 모드를 사용하십시오. 전화 설정 방법에 대한 자세한 내용은 Serenata 설명서를 참조하십시오.

휴대용 장치로 음악 복사

- > BeoPlayer에서 N.MUSIC을 엽니다.
- > **COPY**를 클릭하여 휴대용 장치에 액세스합니다. 장치의 콘텐츠가 나타나며 저장해둔 음악의 개요가 표시됩니다. 장치 목록 위에는 남은 저장 공간을 보여주는 저장 용량 표시 장치가 있습니다.

재생목록에서 장치로 트랙을 복사하려면...

- > 트랙 또는 앨범을 장치로 끌어다 놓습니다.

CD에서 복사하려면 BeoPlayer로 먼저 복사하십시오. ['오디오 CD에서 음악 복사하기'를 참조하십시오.](#)

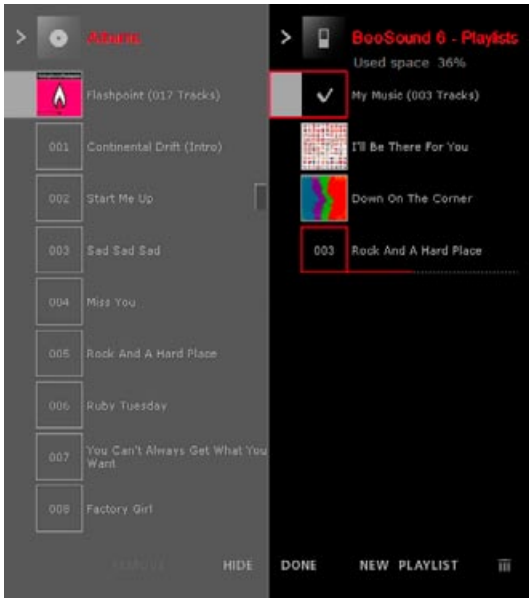
트랙 또는 앨범이 장치에 나타나며, 트랙 아래 표시 장치에 아래와 같이 복사 진행 상태가 표시됩니다.

복사가 완료되기 전에 진행률 표시 장치가 완전히 찰 때까지 기다리십시오.

N.MUSIC을 사용하는 동안에는 트랙을 복사하면서 다른 BeoPlayer 기능을 사용할 수 있습니다.

복사를 취소하려면 장치에서 트랙 또는 앨범을 선택하고 휴지통 아이콘으로 끌어다 놓아 삭제하십시오. BeoPlayer를 완전히 종료하거나 장치를 분리해도 복사가 취소됩니다. 휴대용 장치는 컬러 목록을 지원하지 않습니다.





참고: 복사를 하는 동안, N.MUSIC 보기를 숨겨 놓고 화면 오른쪽 측면 컨트롤 막대에 나타나는 복사 진행률을 확인할 수 있습니다. 복사 중에 컨트롤 막대를 사용할 수 있습니다.

참조: BeoSound 6 및 Serenata에서 재생 기능과 음악 복사를 동시에 사용할 수는 없습니다.

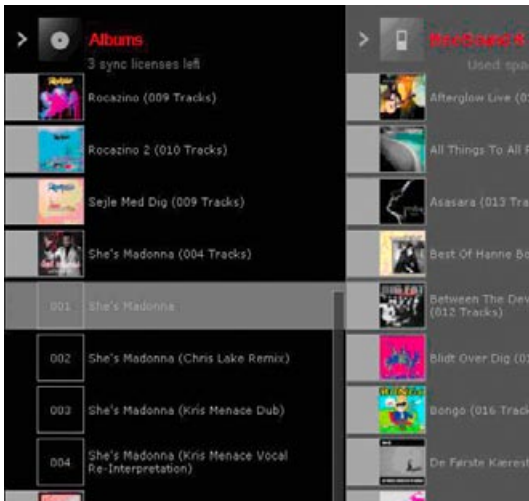
휴대용 플레이어에서 트랙 정리하기

휴대용 장치에서 음악 파일을 정리하는 방법은 BeoPlayer에서 N.MUSIC을 정리하는 방법과 상당히 유사합니다. T 음악을 정리하면 휴대용 플레이어를 PC에 연결해야 합니다.

DRM 파일 취급 정보

BeoPlayer는 Microsoft Windows Media DRM으로 보호된 음악만 재생을 지원합니다. 이는 BeoPlayer로 트랙을 복사하기 전에 Windows Media Player에서 DRM 보호 음악을 한 번 재생해야 한다는 의미입니다. Apple의 Fairplay DRM은 지원하지 않습니다. DRM 보호 음악 트랙을 휴대용 장치로 전송하는 횟수에는 제한이 있습니다. 이 횟수는 음악 매장 또는 레코드 회사에서 결정하며 제한이 없는 경우도 있습니다. DRM으로 보호된 음악은 BeoPlayer에 라이선스가 있는 경우, Serenata와 BeoSound 6로 전송하여 재생할 수 있습니다. '시간이 제한된' 라이선스는 BeoSound 6에서 지원하지 않습니다.

BeoMaster 5 및 BeoMedia 1으로 음악을 전송할 때, DRM으로 보호된 음악도 전송되며 목록에 나타나지만 재생할 수는 없습니다.



BeoSound 2는 DRM 파일을 지원하지 않습니다.

BeoSound 2 전용 정보

BeoSound 2를 켜려면...

- > BeoPlayer에서 N.MUSIC을 클릭합니다.

BeoSound 2 작동과 음악 복사를 동시에 할 수는 없습니다.

BeoPlayer에서 재생을 시작한 다음 파일을 복사하려면...

- > 받침대에서 BeoSound 2를 분리합니다.
- > BeoSound 2를 다시 연결합니다.
- > GO를 3초 동안 누를 수도 있습니다.

Windows Vista에서 BeoSound 2 사용하기

Windows Vista에서 BeoSound 2를 제대로 작동하려면 컴퓨터에 '서비스 팩 1'을 설치해야 합니다. BeoSound 2는 BeoSound 2 설명서의 내용과 같이 iTunes 모드(또는 Mass Storage 모드)에 있어야 합니다.

BeoSound 2는 일반 휴대용 장치로 표시 및 취급되며, BeoSound 2 아이콘과 함께 BeoPlayer에 표시되지 않습니다. Vista에서 BeoSound 2의 기능은 다른 폴더로 파일을 이동할 수 있는 Windows XP와 다릅니다.

Windows Vista에서 BeoSound 2의 이러한 제약 때문에 트랙을 재생하려면 SD 카드의 루트 폴더에 트랙용 폴더를 만들어야 합니다.

BeoSound 2 'Firmware update application'인 'BeoSound 2_PC.exe'도 Windows Vista에서는 작동하지 않습니다. 따라서 Windows Vista에서는 BeoSound 2 펌웨어를 업데이트할 수 없습니다.

BeoSound 2용 메모리 카드 포맷

경우에 따라 BeoSound 2로 트랙을 복사하기 위해 저장 매체 (메모리 카드)를 포맷하는 것이 유용할 수도 있습니다. 카드를 포맷하면 카드에 들어 있는 콘텐츠가 모두 삭제됩니다.

포맷 방법...

BeoSound 2를 받침대에 놓습니다. BeoPlayer에서 PC CD 또는 N.MUSIC을 켜지 말아야 합니다.

- > 컨트롤 막대의 **CONFIG**를 클릭하여 'Configuration' 메뉴에 액세스합니다.
- > 'Portable devices' 탭을 선택합니다.

BeoPlayer의 'Portable devices' 탭 오른쪽에 메모리 카드 여유 공간과 매체의 전체 저장 공간이 표시됩니다.

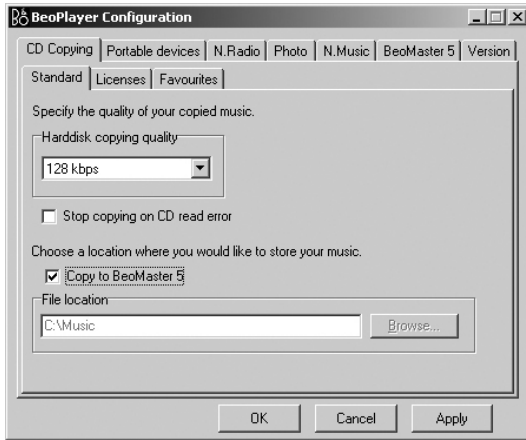
- > 'Refresh'를 클릭하여 사용할 수 있는 장치의 목록을 만듭니다.
- > 포맷하려는 저장 매체를 선택합니다.
- > 'Format'을 클릭합니다.

'formatting portable ...' 텍스트가 나타나며 포맷이 실시됩니다. 쓰기 금지된 장치는 포맷할 수 없습니다.

BeoPlayer 구성

N.MUSIC 설정

컴퓨터에 보관하기 위해 오디오 CD를 복사하거나 ‘리핑’하기 전에 어떻게 복사할 것인지 조정하는 것이 좋습니다.



복사 음질

복사한 음악의 음질을 선택합니다. 하드 드라이브와 휴대용 장치 등 두 가지 다른 대상에 음질을 설정할 수 있습니다.

- > BeoPlayer 막대에서 **SETUP**을 클릭합니다.
- > **CONFIG**를 클릭합니다.
- > ‘CD Copying’ 탭을 클릭합니다.

비트 전송률(kbps, 초당 데이터의 양)이 커지면 복사 음질이 좋아지지만 파일 크기도 동시에 커집니다. 고음질 트랙은 하드 디스크를 더 빨리 채우게 됩니다.

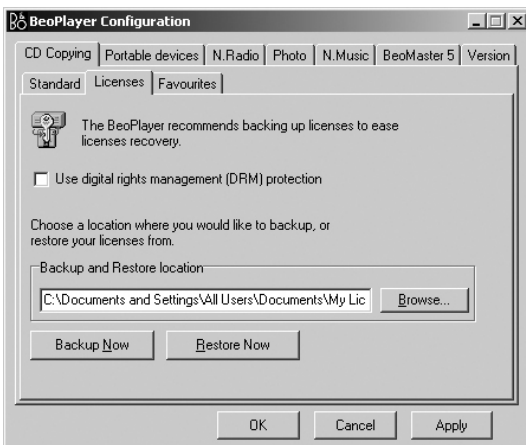
BeoMaster 5로 복사하기

- > ‘Copy to BeoMaster 5’ 상자를 선택합니다.
- 모든 N.MUSIC 트랙이 BeoMaster 5로 복사됩니다.

파일 위치

(BeoMaster 5를 설치하지 않은 경우)

- > 복사한 트랙을 컴퓨터의 어디에 저장할 것인지 선택합니다.
- > ‘Browse’를 클릭하여 드라이브 및 폴더를 검색합니다.
- > 완료 후에 OK를 클릭하거나...
- > ...‘Cancel’을 클릭하여 ‘Standard’ 탭으로 돌아갑니다.



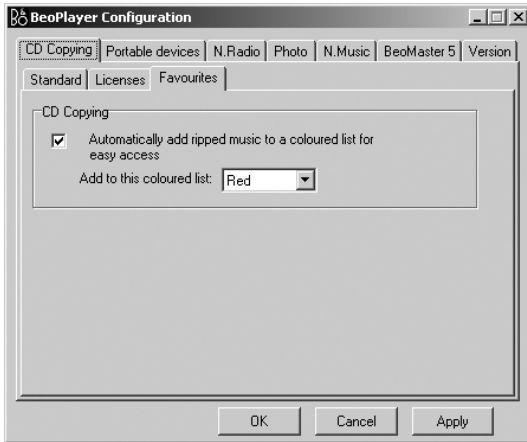
라이선스

‘Licenses’ 탭에는 CD 사용 라이선스에 관한 정보가 들어 있습니다. 이 라이선스는 백업해 두는 것이 좋습니다. 예를 들어 컴퓨터에 새 운영 체제를 설치하려면 디스크 또는 네트워크 드라이브에 라이선스 사본을 저장해 두어야 합니다. 시스템 설치가 완료되면 라이선스를 복원할 수 있습니다.

DRM 보호

‘Use DRM protection’ 옵션을 사용하면 다른 장치 또는 휴대용 장치로 이동할 수 없도록 음악을 보호할 수 있습니다.

기본적으로는 ‘Use DRM protection’ 옵션을 사용할 수 없습니다. BeoPlayer/BeoPort는 DRM 보호 파일을 전송할 수 없습니다. 따라서 BeoMaster 5 또는 BeoSound 2와 같은 휴대용 장치로 음악 파일을 다운로드하려는 경우에는 이 기본 설정을 변경하지 않는 것이 좋습니다. 또한, DRM 보호를 설정하면 라이선스가 저장된 컴퓨터가 아닌 어디서나 사용자가 소유한 음악에 액세스하지 못하도록 예방할 수 있습니다.



CD에서 컬러 목록으로 리핑하기

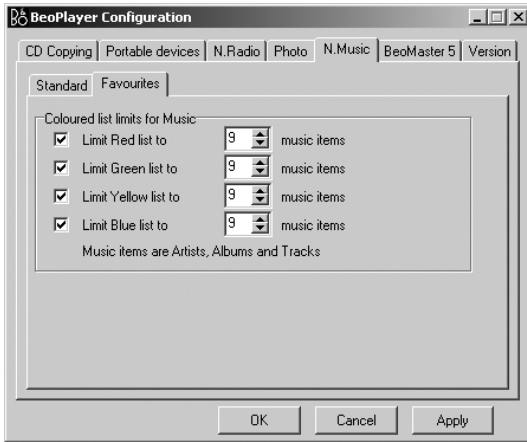
CD에서 트랙을 복사할 때, 'Favourites' 탭에서 리핑한 N.MUSIC 트랙을 특정 컬러 목록에 추가하도록 지정할 수 있습니다. 이 설정을 사용하면 CD에서 리핑할 때마다 컬러 목록의 콘텐츠가 변경됩니다.

컬러 목록 한도

'Favourites'에서 각 컬러 목록의 트랙/앨범 한도를 설정할 수 있습니다.

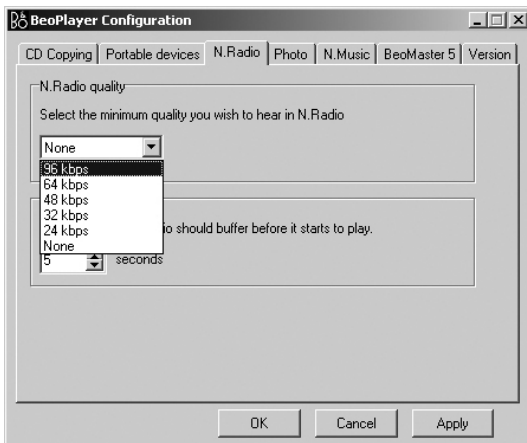
N.RADIO 설정

N.RADIO 수신 품질을 선택할 수 있습니다. N.RADIO 수신 품질을 높이면 사용할 수 있는 N.RADIO 방송 수가 줄어듭니다.



'Configuration' 메뉴는 연결된 제품에 따라 탭 이름을 변경하며 이 경우 BeoMaster 5는 표시된 것과 같습니다.

연결 상태가 불량할 때 수신을 최소화하려면 버퍼 시간을 늘려야 합니다. 이렇게 하면 N.RADIO 시작 시간이 늘어납니다.



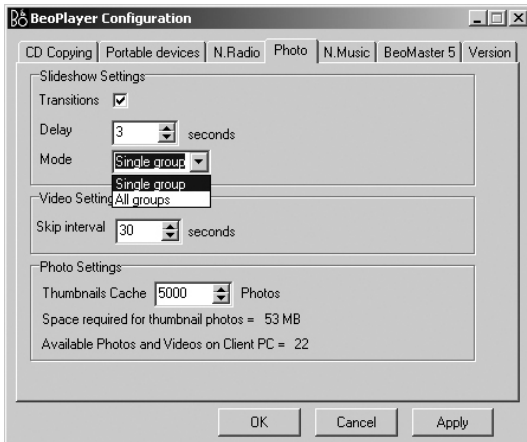


PHOTO 설정

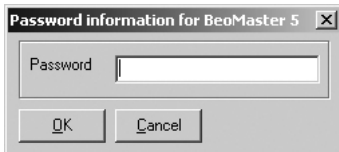
슬라이드 쇼를 시작할 때 화면에 각 사진을 표시하려는 시간을 선택할 수 있습니다.

‘Mode’에서 모든 그룹에서 슬라이드 쇼를 할 것인지, 선택한 그룹에서 사진/비디오 클립을 반복할 것인지 선택할 수 있습니다.

‘skip interval’ 설정은 건너뛰기 기능을 사용할 때 비디오 클립을 몇 초씩 앞뒤로 감을 것인지 결정합니다.

‘Thumbnails Cache’에서 설정한 사진 수는 하드 드라이브의 사진에 얼마나 많은 공간을 사용할 것인지 결정합니다.

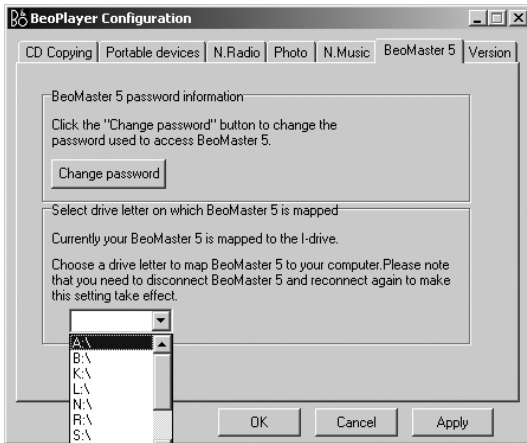
BeoMaster 5 설정 – BeoMaster 5를 설치한 경우에만 사용



암호

여기에서 BeoMaster 5에 액세스하는 암호를 변경할 수 있습니다.

여기에서 BeoMaster 5를 매핑할 드라이브도 지정해야 합니다. BeoMaster 5 또는 BeoSound 5의 암호를 변경한 경우에만 암호를 변경하십시오.

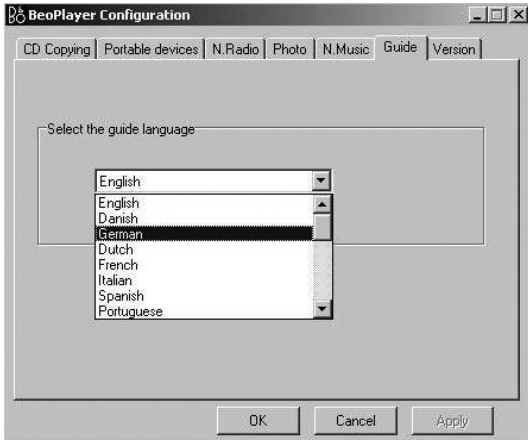


드라이브 설정

폴더, 재생 목록 등을 이동하거나 복사할 때 모든 파일이 전송될 BeoMaster 5 드라이브의 이름을 지정합니다. 이러한 설정에 대한 질문이 있으면 Bang & Olufsen 매장에 문의하여 도움을 받으십시오. ‘Change password’를 눌러 사운드 시스템의 암호를 변경할 수 있습니다.

설명서 언어

BeoPlayer/BeoPort를 설치할 때, 이 설명서는 사용 중인 Windows 언어 설정에 따라 설치되며 다른 설명서 언어로 언제든지 변경할 수 있습니다. 이렇게 하려면 BeoPlayer/BeoPort Configuration 메뉴를 입력하고 'Guide' 탭을 여십시오.

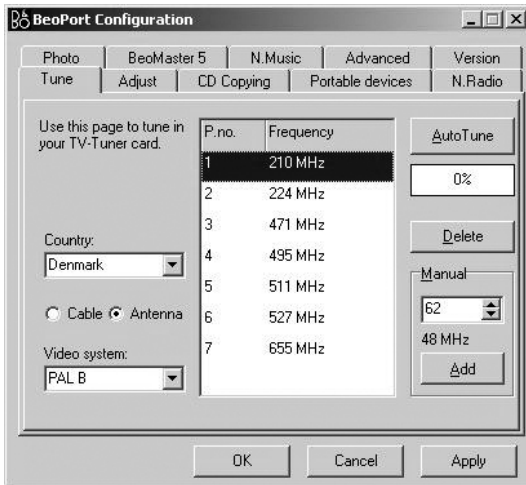


기본 설정

TV 채널 선국에 관한 모든 정보는 BeoPort를 설치했으며 호환 가능한 TV 수신 카드가 있는 경우에만 적용됩니다.

TV 수신 카드의 TV 채널 자동 선국을 시작하기 전에 케이블로 연결했는지 안테나로 연결했는지에 따라 방송 시스템이 'Video System'에 제대로 표시되는지 확인하고, 국가가 제대로 표시되는지 확인하십시오.

> 'AutoTune'을 클릭하면 TV 채널 자동 선국을 시작할 수 있습니다.



선국 과정에서 발견한 채널이 디스플레이에 표시됩니다.

채널 선국은 언제든지 중단할 수 있으며 이미 찾은 채널은 저장됩니다.

TV 수신 카드에서, 선국한 TV 채널은 채널 번호 및 주파수로 저장됩니다. 모든 TV 수신 카드가 TV 채널용 표준 채널 번호를 지키는 것은 아닙니다.

수동 선국

자동 선국에서 찾지 못한 경우와 같이 채널을 수동으로 선국하려면 'Tune' 메뉴에서 'Manual' 섹션으로 이동하십시오.

> 주파수를 스크롤하여 추가하려는 주파수를 찾습니다.

> 'Add'를 클릭합니다.

선국한 TV 채널 이동 또는 삭제...

TV 채널을 선국하고 저장한 다음에는 채널 목록에 나타나는 순서를 재정렬할 수 있습니다. 예를 들면 사용하는 TV의 TV 채널 순서에 따라 재정렬할 수 있습니다.

채널 목록에서 채널을 삭제할 수도 있습니다. 두 작업 모두 'Configuration' 메뉴에서 실시합니다.

선국한 TV 채널을 이동하려면...

- > 'Tune' 탭을 클릭하면 선국한 TV 채널의 순서를 재정렬할 수 있습니다.
- > 채널 목록에서 이동하려는 TV 채널을 클릭합니다.

이동하려는 TV 채널이 TV 뷰어 창에 실제로 표시되는지 확인합니다.

- > 마우스를 사용하여 채널 목록의 새 채널 번호로 채널을 끌어다 놓습니다.

원하는 채널 번호에 다른 TV 채널이 있는 경우에는 기존 채널 번호 사이에 이동한 채널이 들어갑니다.

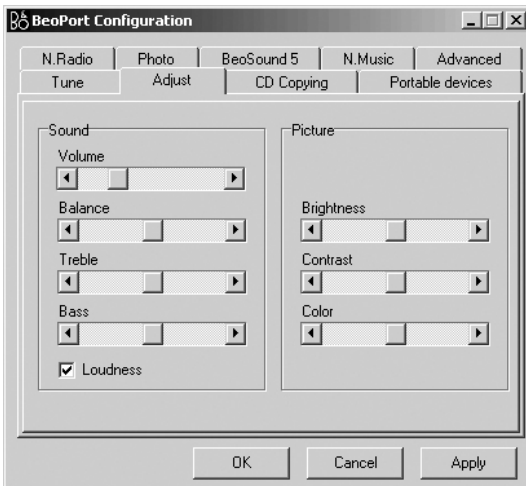
선국한 TV 채널을 삭제하려면...

- > 'Tune' 탭을 클릭하면 선국한 TV 채널을 삭제할 수 있습니다.
- > 채널 목록에서 삭제하려는 TV 채널을 클릭하여 선택합니다.
- > 삭제하려는 TV 채널이 TV 뷰어 창에 실제로 표시되는지 확인합니다.
- > 'Delete'를 클릭합니다.

사운드 및 영상 조정...

TV 채널을 선국하여 저장한 다음에는 사운드 프리셋을 조정할 수 있습니다. 이러한 사운드 조정은 컨트롤 막대에서 액세스하는 모든 소스에 적용됩니다.

TV 튜너에서 영상 조정을 지원하는 경우에는 TV 수신 카드의 영상 프리셋을 조정할 수 있습니다. 이러한 영상 조정은 이제 컨트롤 막대를 통해 컴퓨터 화면에 비디오 소스를 불러올 때, 메인 룸의 비디오 소스에도 적용됩니다.



컴퓨터에서 사운드를 조정해야 하는 경우...

컴퓨터 소스와 연결된 소스의 사운드 수준을 맞추려면, 컨트롤 막대를 사용하여 소스를 켜고 컴퓨터의 사운드 카드 믹서 장치를 불러오십시오. 이제 사운드 수준을 비교하여 조정할 수 있습니다.

컴퓨터에서 사운드를 조정하려면...

- > 컨트롤 막대에서 **TV**를 클릭하여 TV 채널을 불러옵니다.
- > **SETUP**을 클릭하여 AV 사운드를 선택합니다.
- > **AV**를 클릭하여 AV 스테레오 사운드를 선택합니다. AV가 표시되면서 Master Link 사운드가 들립니다.
- > **AV**를 다시 클릭하여 사운드를 듣고 두 사운드의 볼륨을 비교합니다. 사운드 모드에서는 AV 버튼이 표시되지 않습니다.
- > 사운드 카드 믹서 장치를 불러옵니다.
- > **AV** 버튼을 사용하여 AV 사운드와 컴퓨터 사운드를 전환합니다.
- > 원하는 사운드 믹서 장치로 사운드 수준을 조정합니다.

조정할 관련 채널:

VOLUME CONTROL

사운드 카드에서 나오는 일반 사운드 출력 수준을 조정합니다.

WAVE

N.MUSIC의 입력 수준을 조정합니다.

AUX/LINE/TV

TV 카드에서 나오는 사운드의 수준을 조정합니다.

CD AUDIO

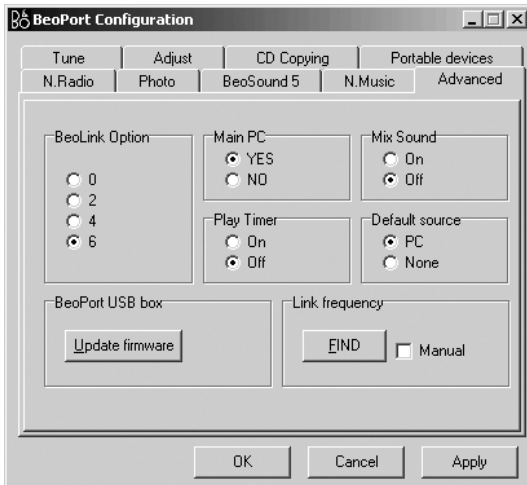
내장 CD-Rom 드라이브의 사운드 수준을 조정합니다.

조정 옵션은 내장된 사운드 카드에 따라 다를 수 있습니다.

Advanced settings – BeoPort를 설치한 경우에만 적용됩니다

옵션 프로그래밍

BeoLink 설치에 컴퓨터가 포함된 경우(BeoPort 또는 BeoMaster 5)에는 적절한 Option에 이를 프로그래밍해야 합니다. 자세한 내용은 Bang & Olufsen 매장에 문의하십시오.



메인 컴퓨터

BeoLink 시스템에 BeoPort를 여러 개 설치할 수는 있지만 메인 컴퓨터에서만 N.MUSIC 및 N.RADIO를 분배할 수 있습니다. 어떤 컴퓨터에서 N.MUSIC을 분배하는지 표시하려면 'Main PC'에서 컴퓨터가 메인 컴퓨터인지 보조 컴퓨터인지 표시해야 합니다.

- > 'Yes' 버튼을 선택하여 메인 컴퓨터를 표시하거나...
- > ...'No' 버튼을 선택하여 보조 컴퓨터를 표시합니다.

Play Timer

BeoLink 설치에 컴퓨터가 포함된 경우, 'Timer'를 조정하여 오디오 또는 비디오 소스를 재생할 수 있습니다. 이 기능은 오디오 시스템에서 Wake-up 'Timer'를 켜거나 컴퓨터 화면에서 매일 밤 직접 뉴스를 보고 싶을 때 유용합니다. 'Standby' 소스를 선택하여 매일 밤 정해진 시간에 소스를 자동으로 끌 수도 있습니다.

'Timer' 프로그래밍의 모든 설정을 연결된 소스(오디오 시스템 또는 TV)에서 설정해야 합니다.

- > 'ON'을 선택하여 Play Timer를 켜거나...
- > ...'OFF'를 선택하여 Play Timer를 끄십시오.

사운드 믹스

사용할 수 있는 Master Link 소스의 사운드를 컴퓨터의 사운드와 믹스할 수 있습니다. CD와 컴퓨터 게임의 사운드를 동시에 듣고 싶은 경우에는 믹스된 사운드를 'ON'으로 설정하여 스피커에서 양쪽 사운드를 모두 들으십시오.

기본 소스...

BeoPlayer를 시작하면 소스 컴퓨터가 기본값으로 자동 선택됩니다. 컴퓨터에서 사운드를 듣지 않으려는 경우에는 이 설정을 변경할 수 있습니다.

- > 'PC'를 선택하여 기본 설정으로 컴퓨터를 선택하거나...
- > ...'None'을 선택하여 아무 소스도 켜지 않고 BeoPlayer를 시작하십시오.

BeoPort USB 상자...

각 소프트웨어 업데이트는 BeoPort 상자의 소프트웨어와 함께 제공됩니다. 펌웨어 업데이트 키는 (인터넷 또는 CD-Rom을 통해) BeoPort 상자에 소프트웨어 최신 버전이 설치되어 있는지 확인합니다.

- > 'Update firmware'를 클릭합니다.
- > 화면에 나타나는 지침을 따릅니다.

링크 주파수...

비디오 시스템에서 사운드와 영상을 수신하려면, 이 신호가 분배된 특정 채널 번호를 미세 조정해야 합니다. 링크 주파수를 자동으로 찾는 Bang & Olufsen 시스템도 있습니다.

자동 검색을 지원하는 Bang & Olufsen 시스템에서도 링크 주파수를 수동으로 조정할 수 있습니다.

- > 'Manual' 옵션을 선택하고 'Find'를 클릭합니다.

주파수를 자동으로 찾았는지 알려주는 정보가 화면에 나타납니다. 자동으로 찾은 경우에는 이 주파수가 저장됩니다.

참고: BeoPlayer/BeoPort의 US 버전은 메인 룸에서 컴퓨터로의 비디오 소스 전송을 지원하지 않습니다.

주파수를 자동으로 찾지 못한 경우...

컴퓨터 화면에 나타나는 지침에 따라 링크 주파수를 수동으로 찾습니다.

비디오 시스템 설정 방법...

- > 컨트롤 막대의 **SETUP**에서 **CONFIG**를 클릭합니다.
- > 'Advanced' 탭을 선택합니다.
- > 'Link frequency' 섹션에서 'Manual' 확인란을 선택합니다.
- > 'Find'를 클릭합니다.
- > 화면에 나타나는 지침을 따릅니다.

'OK'를 눌러 검색을 시작하면, 비디오 시스템을 변경할 수 있습니다.

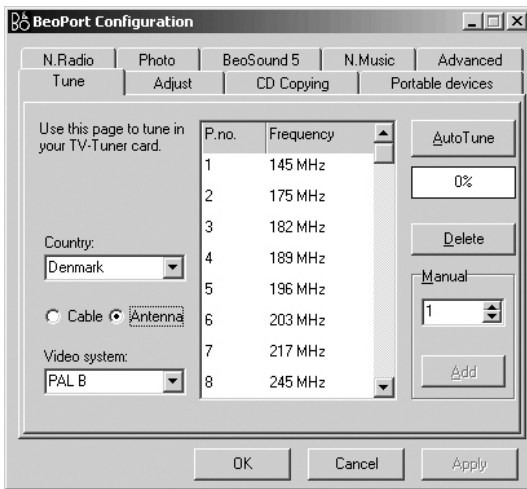
비디오 시스템 설정...

컴퓨터 화면에서 TV를 시청하기 전에 국가 및 비디오 시스템을 정확하게 설정했는지 확인해야 합니다. 프랑스와 같은 일부 지역 및 국가에서는 SECAM TV 시스템을 사용하십시오.

이러한 시스템에 사는 경우에는 링크 룸 제품을 사용할 때 비디오 시스템을 조정해야 할 수 있습니다. PAL 시스템을 사용하여 특정 셋톱 박스 채널 또는 비디오 테이프를 보고 싶으면 'Configuration' 메뉴의 'Video system' 설정을 PAL로 변경해야 합니다.

사용할 수 있는 TV 수신 카드와 이 카드에서 PAL 및 SECAM 시스템을 처리하는 방법에 대한 자세한 내용은 가까운 매장에 문의하십시오.

- > 'SECAM' 대신 'PAL'을 선택하여 비디오 시스템을 변경합니다.



'Tune' 탭에서 'Video system' 설정을 찾습니다.

BeoPlayer 및 BeoPort의 시스템 요구사항

하드웨어 요구사항:

프로세서: 최소 1GHz

시스템 메모리: 최소 512MB RAM

그래픽 카드: 최소 32MB 비디오 RAM, Super VGA
지원(800x600)

하드 드라이브: 최소 100MB 여유 공간

USB 소켓: BeoPort용 1개

운영 체제 요구사항:

Windows Vista 또는 Windows XP

DirectX 8.1 이상

Media Player 9.0 이상

지원 미디어 형식

기본 지원 사진 형식: jpg, jpeg, tif, tiff, gif, bmp, png.

기본 지원 비디오 클립 형식: avi, asf, wmv, mpg, mpeg.

컴퓨터에 설치된 코덱에 따라 다릅니다.

지원 N.MUSIC 형식: Mp3, WMA, WAV(BeoMaster 5의 경우
M4A, AAC, MP4 포함)

소프트웨어 업데이트 BeoMaster 5

BeoMaster 5 소프트웨어는 정기적으로 업데이트됩니다.

새 BeoMaster 5 소프트웨어도 제공됩니다. 새 소프트웨어를
설치할 것인지 확인하는 대화 상자가 나타납니다. 여기서
'Later'를 선택할 수 있습니다.

'Later'를 선택한 경우에는 Bang & Olufsen 아이콘을 마우스
오른쪽 버튼으로 클릭할 때 'Update software' 옵션을 사용할
수 있습니다. 이 옵션을 클릭하면 업데이트 절차가 시작됩니다.

BeoPlayer 또는 BeoPort 등록

BeoPlayer 또는 BeoPort를 처음 구성한 경우에는 인터넷에 액세스할 때 등록을 요청하는 메시지가 표시됩니다.

BeoPortal에서 제공하는 서비스를 받으려면 반드시 등록하셔야 합니다. Bang & Olufsen은 사용자의 등록 데이터를 일급 기밀로 취급합니다.

등록은 BeoPortal에만 적용됩니다. 등록하지 않는 경우에는 트랙이 'unknown'으로 녹음됩니다. 녹음한 CD 트랙의 태그 정보를 여전히 사용하고 싶은 경우에는 정보를 수동으로 입력해야 합니다. N.MUSIC을 선택할 때 컨트롤 막대에 나타나는 'INFO' 섹션에서 이 작업을 할 수 있습니다.

등록을 하지 않은 경우...

등록 양식이 화면에 자동으로 나타납니다.

> 'New User'를 선택하고 양식을 완성합니다.

등록을 마친 경우...

> 사용자 이름과 이메일 주소를 입력합니다.

BeoPortal에서 정보를 수신하려면 컴퓨터를 인터넷에 연결하여 온라인 상태로 만들어야 합니다. 인터넷에 접속할 수 없는 경우에는 등록 메시지가 나타나지 않지만 나중에 인터넷에 접속하면 등록 메시지가 나타납니다.

사용자 이름을 잊었을 때...

화면에 나타나는 지침을 따르십시오. 이메일 주소를 제출하라는 메시지에 응답하면 이메일로 사용자 이름을 보내 드립니다.

BeoPlayer/BeoPort를 제거할 때

응용 프로그램을 제거해야 하는 경우에는 전체 BeoPlayer/BeoPort 디렉터리를 선택하여 삭제하거나 BeoPlayer/BeoPort 응용 프로그램과 직접 연관된 파일만 선택하여 삭제할 수 있습니다.

BeoPort 응용 프로그램을 다시 설치하면 BeoPort의 기존 버전을 자동으로 덮어쓰게 됩니다.

제거 방법...

- > 컴퓨터 제어판에서 'Add or Remove Programs' 기능을 불러옵니다.
- > 응용 프로그램 목록에서 BeoPlayer/BeoPort를 클릭하여 선택합니다.
- > 'Change/Remove'를 클릭하여 제거합니다.
- > 'Remove'를 클릭하여 제거합니다.
- > 'Next'를 클릭하여 계속 진행합니다.
- > 컴퓨터 화면에 나타나는 지침을 따릅니다.
- > 'Finish/Exit'를 클릭하여 BeoPlayer/BeoPort 응용 프로그램을 완전히 제거합니다.
- > 설치를 다시 시작하려면 BeoPort CD-Rom에서 SETUP.EXE 파일을 실행해야 합니다.

BeoPlayer 소프트웨어는 www.beoplayer.com에서 업데이트할 수 있습니다.

About
BeoPlayer
BeoPort
Bang & Olufsen

Terms of use Use of Bang & Olufsen BeoPlayer/BeoPort requires the accept of this End User Licence Agreement, which terms you are considered to accept if you continue downloading this software. The BeoPlayer/BeoPort and this Agreement does not in any way provide you with any license or permission to use the Name, Logo or any Trademark used or registered by Bang & Olufsen. Reverse engineering, decompilation, disassembling of the Freeware or any of its content is prohibited. Renting, lending, networking, reselling, or redistribution of the software is also prohibited. Bang & Olufsen will not be liable for any loss, including but not limited to, direct damage and/or loss, loss of profits, consequential loss, personal injury and/or injury to your personal property, due to download, use, inability to use and/or defect in the software. Bang & Olufsen will under no circumstances be liable for the content that may be stored using the software. Bang & Olufsen strongly advise you not to download illegal music. Bang & Olufsen is very concerned about your privacy and will protect the privacy of information you provide with the end user registration.



Microsoft Inc.

Microsoft Windows Media Technologies
Portions based upon Microsoft Windows Media Technologies.
Copyright © 1999-2002 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows Media and the Windows Logo are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Microsoft Windows Media Rights Manager Restore and Security Upgrade Privacy Statement

Microsoft is very concerned about your privacy and will protect the privacy of information you provide through the Windows Media Rights Manager Restore and Security Upgrade (Individualization) services.

Restore Service:

In order to allow for a restore service, Microsoft and our partners (Record labels, Players, Video labels, and many others) worked to develop a restore schema. The goal of this service is to grant users permission to restore and move digital media licenses between personal machines for legitimate use. This service allows for a limited number of license transactions. When you restore your licenses you are sending some information to Microsoft that uniquely identifies your machine

for internal tracking purposes. We store this unique machine identifier in a database and keep track of the number of times you attempt restore. Note that we do not share this unique machine identifier with any other services either internal or external to Microsoft. You also are sending some security information that enables us to restore your licenses to the new computer (or same computer that has either re-installed the OS or changed some hardware component). None of the security information is stored permanently. In the event that you exceed the limits of our restore schema you will be asked to provide some personally identifiable information. This information is necessary to prevent fraudulent restores and piracy of protected content. In addition, the data may be used internally to perform aggregate analysis of the restore service, such as helping to ensure that we have adequate capacity and security to meet the demand for the service. The personally identifiable information that you provide will not be used for any other purpose. It will be securely stored in a dedicated database located in the United States of America, and will be kept separate from information you may have provided to Microsoft in other contexts. This information will not be shared with any other services either internal or external to Microsoft. Both the unique machine identifier and any personally identifiable information will be transported and stored in a secure environment that protects against unauthorised access, data corruption or loss, and unwanted use or distribution. If you would like to access the personally identifiable information you have provided to Microsoft through the restore service, you can send your request by e-mail to drmpii@microsoft.com.

Security Upgrade (Individualization):

In order to use content with a higher security rating, some vendors require that you upgrade your security components in the Windows Media Rights Manager. Microsoft provides this service and no unique information is shared with the content providers or any third parties. When you upgrade your security level, you are sending some information to Microsoft that uniquely identifies your machine for internal tracking purposes. We store this unique machine identifier in a database and keep track of the number of times you attempt to upgrade your security. We may also use this data internally to perform aggregate analysis of the security upgrade service, such as helping to ensure that we have adequate capacity and security to meet the demand for the service. Note that we do not share this unique machine identifier with any other services either

internal or external to Microsoft. You also are sending some security information that enables us to deliver the appropriate security upgrade to your machine. None of the security information is stored permanently. We also keep track of which security upgrade files were downloaded to your machine. This information is not used to identify your machine, but to help Microsoft prevent security breaches that could affect legitimate users. The unique machine identifier and the security upgrade file information will be transported and stored in a secure environment that protects against unauthorized access, data corruption or loss, and unwanted use or distribution.

Contacting Microsoft:

If you believe that Microsoft has not adhered to these privacy principles, please notify us by e-mail at drmpriv@microsoft.com or by postal mail at the following address: Microsoft Corporation, Attn: Windows Media Rights Manager Service, One Microsoft Way, Redmond, Washington 98052-6399, USA. We will use commercially reasonable efforts to promptly determine and correct the problem.

Metadata Content and Media Recognition Software Provided by All Media Guide, LLC

© 2007 All Media Guide, LLC

AMG Flow-Down License Terms (Terms of Use)

This application incorporates software and technology of All Media Guide, LLC. ("AMG"). The AMG software and technology (the "AMG Technology") allows End Users to access music-related data ("AMG Data") over the Internet and otherwise from proprietary AMG databases (the "AMG Databases") located on AMG servers (the "AMG Servers") and to perform other functions (collectively with the AMG Technology, AMG Data, AMG Databases and AMG Servers, the "AMG Services"). AMG grants you a limited, non-exclusive, non-transferable, and non-sublicensable right and license to access and use AMG Services only by means of the intended End User functions of this application software. You agree that you will use the AMG Services for your own personal non-commercial use only. You agree not to: (i) assign, copy, transfer or transmit the AMG Data to any third party; (ii) use or exploit the AMG Services, except as expressly permitted herein; (iii) decompile, disassemble or reverse engineer the AMG Services or any component thereof; (iii) remove any copyright, trademark, trade names, logos or other intellectual property notices in the AMG Services; or (iv) sell, distribute,



publish, disclose, lease, license transfer or otherwise use the AMG Services, or any portion thereof, other than as expressly provided in these Terms of Use. You agree that the license to use the AMG Services granted herein will terminate if you violate these restrictions. In addition, AMG may revoke or terminate this license at any time at its sole discretion. If your license terminates, you agree to cease any and all use of the AMG Services. You agree to defend, indemnify and hold harmless AMG and its affiliates from all liabilities, claims and expenses, including attorneys' fees arising from your breach of these Terms of Use. AMG reserves all rights in the AMG Services, including all ownership rights. You acknowledge that as between you and AMG, all right, track and ownership to the AMG Services and components thereof remain the exclusive property of AMG, and nothing herein will be deemed to grant you any ownership rights in the AMG Services. You agree that AMG may enforce its rights under this Agreement against you directly in its own name. AMG reserves the right to delete data from the AMG Databases or to change data categories for any cause that AMG deems sufficient. No warranty is made that the AMG Technology or AMG Servers are error-free or that functioning of AMG Technology or AMG Servers will be uninterrupted. AMG is not obligated to provide you with any new, enhanced or additional data types or categories that AMG may choose to provide in the future and is free to discontinue its online services at any time, without any obligation to you. To the extent that you, the End User, provide any information or original works of authorship to be added to AMG Databases, you represent and warrant that you are the sole author of such work(s) and further hereby assign to AMG all rights of copyright therein, including the right to register the copyright in such work(s) as part of the AMG Database.

THE AMG SERVICES AND COMPONENTS THEREOF ARE PROVIDED TO YOU "AS IS." AMG MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, REGARDING THE ACCURACY OF THE AMG SERVICES INCLUDING WITHOUT LIMITATION THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, Track AND NON-INFRINGEMENT. AMG DOES NOT WARRANT, GUARANTEE OR MAKE ANY REPRESENTATIONS REGARDING THE CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, CURRENTNESS OR THE RESULTS THAT WILL BE OBTAINED BY YOUR USE OF THE AMG SERVICES. IN NO CASE WILL AMG OR ITS AFFILIATES BE LIABLE TO YOU OR ANY THIRD

PARTY FOR ANY INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE OR OTHER DAMAGES INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY LOST PROFITS OR LOST REVENUES OR INTERRUPTION WITH BUSINESS UNDER ANY THEORY OF LAW, INCLUDING CONTRACT, TORT, NEGLIGENCE, INDEMNITY, STRICT LIABILITY, PRODUCT LIABILITY, OR OTHERWISE ARISING OUT OF OR IN ANY WAY RELATED TO THE USE OF THE AMG SERVICES. IN NO EVENT WILL AMG'S LIABILITY FOR DAMAGES WITH RESPECT TO THE AMG SERVICES BE IN EXCESS OF TEN DOLLARS REGARDLESS OF THE FORM OF THE CLAIM. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF LIABILITY FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.